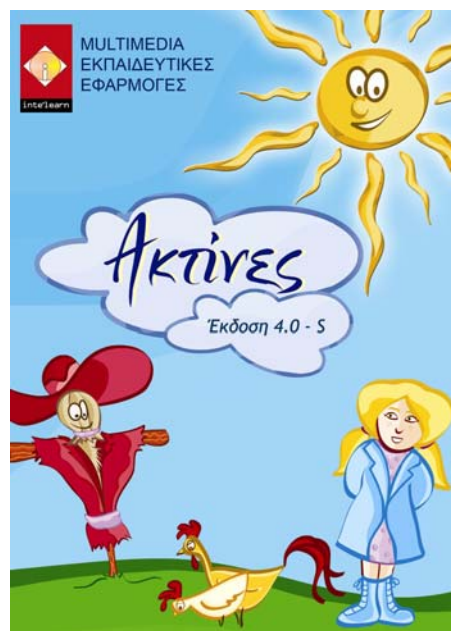




ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΙΔΙΚΗ ΑΓΩΓΗ

ΑΚΤΙΝΕΣ - V4.0-S



ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

Οδηγός Εγκατάστασης.....	7
Εγκατάσταση του CD-ROM.....	7
Απεγκατάσταση.....	7
Ελάχιστες Προδιαγραφές.....	7
Εγχειρίδιο Χρήσης	9
Εκτέλεση.....	9
Χειρισμός του προγράμματος.....	9
Οθόνη εισόδου.....	9
Εικόνες και ήχοι	10
Ιστορικό.....	10
Εκτυπώσεις.....	11
Έξοδος από το πρόγραμμα.....	11
Περιεχόμενα	12
Άνθρωπος- Προσανατολισμός.....	12
Άνθρωπος.....	12
Πρόσωπο.....	12
Σώμα	12
Μαθαίνω τα ρούχα	13
Φοράω ρούχα	13
Καθαριότητα	14
Τρέφομαι σωστά	14
Μαθαίνω την οικογένεια.....	15
Η Οικογένειά μου	15
Φωτογραφίες της οικογένειάς μου.....	16
Οι φίλοι μου.....	16
Φωτογραφίες των φίλων μου	17
Προσανατολισμός.....	17
Προσανατολισμός.....	18
Οι ποντικοί.....	18
Νούφαρα.....	18
Πόσα μπορείς να σπάσεις;	19
Τα μπαλόνια	19
Περιβάλλον.....	20
Φτιάχνω εικόνες/ Άνοιξη	20
Φτιάχνω εικόνες/ Καλοκαίρι.....	20
Φτιάχνω εικόνες/ Φθινόπωρο	21
Φτιάχνω εικόνες/ Χειμώνας	21
Φτιάχνω εικόνες/ Χριστούγεννα	22
Φτιάχνω εικόνες/ Πάσχα	22
Φτιάχνω εικόνες/ Αγρόκτημα	23
Φτιάχνω εικόνες/ Κήπος.....	23
Φτιάχνω εικόνες/ Γειτονιά	24
Φτιάχνω εικόνες/ Νηπιαγωγείο.....	24
Φτιάχνω εικόνες/ Κατάστημα.....	25
Φτιάχνω εικόνες/ Κυκλοφοριακή αγωγή.....	25
Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Άνοιξη	26
Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Καλοκαίρι.....	26
Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Φθινόπωρο	27
Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Χειμώνας	27
Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Χριστούγεννα	28
Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Πάσχα	28
Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Αγρόκτημα.....	29
Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Κήπος.....	29
Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Γειτονιά	30
Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Νηπιαγωγείο.....	30
Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Κατάστημα.....	31

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Κυκλοφοριακή αγωγή.....	31
Παίζω με τις φορεσιές.....	32
Χάρτης.....	32
Χάρτης-Παζλ.....	33
Μαζεύω τα σκουπίδια.....	33
Ημέρα-Νύχτα.....	34
Εποχές – Αντικείμενα.....	34
Εποχές – Φρούτα.....	35
Αντικείμενα.....	36
Χρώμα.....	36
Το λεωφορείο.....	36
Η κάμπια.....	36
Χωρίζω.....	37
Χρώματα και πράγματα.....	37
Ανακατεύω χρώματα.....	38
Βάφω.....	38
Απλά σχήματα.....	39
Διακρίνω 1.....	39
Διακρίνω 2.....	39
Χωρίζω.....	40
Ταξινομώ.....	40
Κατασκευάζω.....	41
Το σχήμα των αντικειμένων.....	42
Βρίσκω τις διαφορές.....	42
Κάρτες.....	42
Κατασκευάζω 2.....	43
Μέγεθος-Βάρος.....	44
Χωρίζω.....	44
Βάζω στη σειρά.....	44
Ταξινομώ.....	45
Η ζυγαριά.....	45
Χώρος.....	46
Πάνω - κάτω.....	46
Μέσα – έξω.....	46
Μπροστά – πίσω.....	47
Κοντά – Μακριά.....	47
Αριστερά – Δεξιά.....	48
Λειτουργία-Χρήση.....	49
Λειτουργία.....	49
Χρήση.....	49
Επαγγέλματα-εργαλεία.....	50
Μέσα Μεταφοράς.....	50
Φυσικά φαινόμενα.....	51
Πώς μεγαλώνουν.....	51
Τι θα συμβεί.....	51
Το νερό.....	52
Η βροχή.....	52
Φυτά και Ζώα.....	53
Ζώα – κεφάλια.....	53
Ζώα – ουρές.....	53
Η μαμά και το παιδί.....	54
Τι τρώνε τα ζώα;.....	54
Τι ζώο είναι;.....	55
Που ζουν;.....	55
Τι φυτό είναι;.....	56
Προϊόντα.....	56
Ήχος.....	57

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τα μουσικά όργανα	57
Τι ακούμε;	57
Οι φωνές των ζώων	58
Μαθηματικές έννοιες	59
Ώρα – Ποσότητες.....	59
Η ώρα	59
Πολλά-Λίγα	59
Τόσα-Όσα	60
Ασυνεχείς Ποσότητες.....	60
Πόσο κάνει ;	61
Οι αριθμοί.....	62
Παρουσίαση.....	62
Πόσα είναι;	62
Πόσα έχει ;	63
Το τηλέφωνο	63
Οι κάρτες.....	64
Πόσα ίδια;	64
Αριθμοί και χρώματα.....	65
Η σειρά των αριθμών.....	66
Τι λείπει ;	66
Τα νούφαρα.....	66
Σύνολα.....	67
Αριθμοί και σύνολα.....	67
Πρόσθεση.....	67
Αφαίρεση	68
Ελληνικά	69
Ελληνικά Γράμματα	69
Βρίσκω τα γράμματα	69
Ακούω και βρίσκω	69
Το σχέδιο των γραμμάτων	70
Τραγουδάω για τα γράμματα.....	70
Κρυμμένος θησαυρός.....	71
Βρες το πρώτο γράμμα	71
Αρχίζουν με	72
Κάρτες	72
Το όνομά μου	73
Βλέπω και γράφω.....	73
Γράφω	74
Στοιχεία επικοινωνίας.....	75



«ΑΚΤΙΝΕΣ - V4.0-S »



ΟΔΗΓΟΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ

Οδηγός Εγκατάστασης

Εγκατάσταση του CD-ROM

Βάλτε το CD-ROM του προγράμματος στον οδηγό CD-ROM του υπολογιστή σας.

Το πρόγραμμα εγκατάστασης θα ξεκινήσει αυτόματα. Στην περίπτωση που το πρόγραμμα εγκατάστασης δεν ξεκινήσει αυτόματα εκτελέστε από το CD-ROM το πρόγραμμα install.exe ακολουθώντας την παρακάτω διαδικασία:

- Κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο Ο Υπολογιστής μου (My Computer)
- Στο παράθυρο που θα εμφανιστεί κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο του CD-ROM AKTINES
- Όταν εμφανιστούν τα περιεχόμενα του CD-ROM κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο INSTALL
- Ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη ώστε να εγκατασταθεί το πρόγραμμα.

Το πρόγραμμα θα εγκατασταθεί στο σκληρό δίσκο του Η/Υ σας και δεν θα χρειάζεστε πλέον το CD-ROM του προγράμματος. Βγάλτε το από τον οδηγό των CD-ROM και φυλάξτε το.

Απεγκατάσταση

- Επιλέξτε Έναρξη (Start), Ρυθμίσεις (Settings) και Πίνακας Ελέγχου (Control Panel).
- Κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο Προσθαφαίρεση Προγραμμάτων (Add/Remove Programs)
- Στον κατάλογο που θα εμφανιστεί εντοπίστε και επιλέξτε την εγγραφή AKTINES.
- Κάντε κλικ στο κουμπί Κατάργηση (Remove)
- Στα παράθυρα διαλόγου που θα εμφανιστούν κάντε κλικ στο κουμπί Next και συνέχεια στο Finish για να ολοκληρωθεί η απεγκατάσταση.

Μπορείτε επίσης να απεγκαταστήσετε την εφαρμογή εκτελώντας το πρόγραμμα UNWISE.EXE που βρίσκεται στο φάκελο όπου εγκαταστήσατε την εφαρμογή.

Ελάχιστες Προδιαγραφές

Επεξεργαστής: Pentium 350 MHz ή ανώτερο.....

Μνήμη: 128MB RAM ή περισσότερη.....

Χώρος στο σκληρό δίσκο: 180 MB.....

Κάρτα γραφικών: SVGA κάρτα γραφικών, ανάλυση 800 X 600 σε εκατομμύρια χρώματα

Ανάλυση οθόνης: 800 X 600.....

Λειτουργικό σύστημα: Windows 95 ή 98 ή 2000 ή XP.....

Κάρτα ήχου: Συμβατή με Soundblaster Pro.....



«ΑΚΤΙΝΕΣ - V4.0-S »



ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΧΡΗΣΗΣ

Εγχειρίδιο Χρήσης

Εκτέλεση

Κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο ΑΚΤΙΝΕΣ που βρίσκεται στην επιφάνεια εργασίας ή επιλέξτε Έναρξη (Start), Όλα τα προγράμματα (Programs), ΑΚΤΙΝΕΣ.

Χειρισμός του προγράμματος

Το πρόγραμμα εμφανίζει ένα μεγάλο χεράκι αντί για το δρομέα των Windows. Το χεράκι αυτό μπορείτε να το κατευθύνετε είτε με το ποντίκι σαν να ήταν ο δρομέας των Windows είτε με τα πλήκτρα κίνησης στο πληκτρολόγιο. Στην περίπτωση χρήσης του πληκτρολογίου, εκτός από τα πλήκτρα κίνησης (για να κατευθύνετε το χεράκι) θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε και το SpaceBar για να προσομοιώσετε τη λειτουργία του αριστερού κλικ στο ποντίκι.

Στον πίνακα που ακολουθεί δίνεται η επεξήγηση της λειτουργίας των συνδυασμών πλήκτρων που χρησιμοποιούνται στο πρόγραμμα.

Πλήκτρα και Συνδυασμοί πλήκτρων	Λειτουργία
Esc	Επιστροφή στο μενού επιλογών ή στην οθόνη ορισμού παραμέτρων της άσκησης
F1	Εμφάνιση επεξηγηματικής οθόνης βοήθειας για τη χρήση των πλήκτρων
Βελάκια (πλήκτρα κίνησης του δρομέα)	Κίνηση του δρομέα – χεράκι
Space Bar	Επιλογή αντικείμενου – Αντίστοιχο με το αριστερό κλικ στο ποντίκι
Del	Διαγραφή του επιλεγμένου αντικείμενου στα ανοικτά περιβάλλοντα
Home	Εμφάνιση / Απόκρυψη της παλέτας αντικειμένων κυρίως στα ανοικτά περιβάλλοντα
Ctrl + I	Αναπαραγωγή της εκφώνησης της άσκησης
Ctrl + O	Εμφάνιση της οθόνης για επιλογή ή εισαγωγή του ονόματος (π.χ. όνομα χρήστη ή ομάδας) που θα εμφανιστεί κατά την εκτύπωση.
Ctrl + P	Εκτύπωση της οθόνης
Ctrl + R	Επανάληψη της άσκησης
Ctrl + X	Έξοδος από το πρόγραμμα

Οθόνη εισόδου

Μετά την εμφάνιση της αρχικής οθόνης του προγράμματος (την οποία μπορείτε με ένα απλό κλικ να παρακάμψετε) θα οδηγηθείτε στην οθόνη καταχώρησης (ή επιλογής) των στοιχείων του χρήστη (ή της ομάδας). Αν πρόκειται για νέα καταχώρηση, πληκτρολογήστε το όνομα του χρήστη ή της ομάδας και κάνετε κλικ στο ΕΝΤΑΞΕΙ. Διαφορετικά, επιλέξτε το όνομα του χρήστη ή της ομάδας από τον κατάλογο και κάντε κλικ στο ΣΥΝΕΧΕΙΑ.

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Θα εμφανιστεί το μενού επιλογών του εκπαιδευτικού πακέτου από όπου μπορείτε να πλοηγηθείτε στο θέμα και στην άσκηση που σας ενδιαφέρει.

Εικόνες και ήχοι

Το εκπαιδευτικό πακέτο σας δίνει τη δυνατότητα να χρησιμοποιήσετε αποθηκευμένα αρχεία ήχου και εικόνας τα οποία θα εμφανίζονται στις δραστηριότητες «Φωτογραφίες της οικογένειάς μου» και «Φωτογραφίες των φίλων μου» ακολουθώντας την παρακάτω διαδικασία. Η δημιουργία των αρχείων εικόνων ή/και ήχων μπορεί να γίνει από το κατάλληλο λογισμικό (π.χ. πρόγραμμα σάρωσης και επιμέλειας εικόνων, πρόγραμμα ηχογραφήσεων κλπ). Τα αρχεία εικόνων και ήχων θα πρέπει να τα αποθηκεύσετε στο υποφάκελο `eikones` που βρίσκεται στο φάκελο `aktines` (το φάκελο όπου έχει γίνει η εγκατάσταση του προγράμματος. Κάθε αρχείο εικόνας μπορεί να συνδέεται με ένα αρχείο ήχου (π.χ. η φωτογραφία της μητέρας ενός παιδιού με τον ήχο *`η μαμά μου*). Η σύνδεση των αρχείων αυτών είναι απλή και σχετίζεται με το όνομα των αρχείων (π.χ. `oikog1_1.jpg` για την εικόνα και `oikog1_1.wav` για τον ήχο).

Τα ονόματα των αρχείων πρέπει να ακολουθούν τους παρακάτω κανόνες:

- Για τις φωτογραφίες μελών οικογένειας (και τους αντίστοιχους ήχους) ενός χρήστη πρέπει να είναι `oikogX_Y` όπου X ο αριθμός του χρήστη από το πρόγραμμα AKTINES και Y ο αύξων αριθμός της φωτογραφίας (ή του αντίστοιχου ήχου).
- Για τις φωτογραφίες φίλων (και τους αντίστοιχους ήχους) ενός χρήστη πρέπει να είναι `filosX_Y` όπου X ο αριθμός του χρήστη από το πρόγραμμα AKTINES και Y ο αύξων αριθμός της φωτογραφίας (ή του αντίστοιχου ήχου).

Οι τύποι των αρχείων πρέπει να είναι :

- JPG όσον αφορά τις φωτογραφίες
- WAV όσον αφορά τους ήχους

Σημείωση: Για να εντοπίσετε τον αριθμό ενός χρήστη, ξεκινήστε το πρόγραμμα AKTINES και επιλέξτε από το μενού ΙΣΤΟΡΙΚΟ. Στον κατάλογο των καταχωρημένων χρηστών επιλέξτε το χρήστη που σας ενδιαφέρει. Στο σχόλιο που θα εμφανιστεί στο δεξί τμήμα της οθόνης θα ενημερωθείτε για τον αριθμό του.

Ιστορικό

Το εκπαιδευτικό πακέτο τηρεί σε αρχείο για κάθε χρήστη (ή ομάδα) τις ασκήσεις που έχει ολοκληρώσει καθώς και την ημερομηνία και το χρόνο ενασχόλησης για κάθε μια. Μπορείτε να δείτε ή/και να εκτυπώσετε τις ασκήσεις που ασχολήθηκε ένας χρήστης (ή μια ομάδα) επιλέγοντας ΙΣΤΟΡΙΚΟ από το κεντρικό μενού επιλογών. Στην οθόνη που θα εμφανιστεί επιλέξτε το όνομα του χρήστη (ή της ομάδας) από τον κατάλογο και στη συνέχεια κάντε κλικ

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

στο ΣΥΝΕΧΕΙΑ. Θα εμφανιστεί κατάλογος με τις ασκήσεις ταξινομημένος ανά ημερομηνία. Μπορείτε να ταξινομήσετε τον κατάλογο κάνοντας κλικ στις επικεφαλίδες (Ημερομηνία, Κεφάλαιο, Χρόνος). Μπορείτε να εκτυπώσετε τον κατάλογο κάνοντας κλικ στο ΕΚΤΥΠΩΣΗ.

Εκτυπώσεις

Από το κεντρικό μενού μπορείτε να επιλέξετε ΕΚΤΥΠΩΣΕΙΣ. Αυτό το τμήμα του εκπαιδευτικού πακέτου προσφέρει στους εκπαιδευτικούς τη δυνατότητα να δημιουργήσουν εκτυπώσεις με ασπρόμαυρα περιγράμματα ώστε να τις δώσουν στα παιδιά για διάφορες δραστηριότητες (π.χ. ζωγραφική, κολάζ, ψηφιδωτά κλπ).

Στην οθόνη του τμήματος ΕΚΤΥΠΩΣΕΙΣ εμφανίζεται στο πάνω αριστερό τμήμα ένα μενού επιλογών από το οποίο μπορείτε να επιλέξετε την κατηγορία που επιθυμείτε (π.χ. γράμματα, ζώα, φυτά, ρούχα κλπ). Ανάλογα με την επιλογή και κάτω από το λεκτικό της κατηγορίας εμφανίζεται το πρώτο από τα διαθέσιμα σχέδια. Κάνοντας κλικ στα εικονίδια με τα βελάκια δεξιά και αριστερά από το εμφανιζόμενο σχέδιο εμφανίζονται τα επόμενα ή προηγούμενα διαθέσιμα σχέδια της κατηγορίας. Με κλικ πάνω στο εμφανιζόμενο σχέδιο μπορείτε να το επιλέξετε και να το τοποθετήσετε στην οθόνη. Έχοντας επιλεγμένο ένα σχέδιο μπορείτε να του αλλάξετε το μέγεθος ως εξής:

- i. Να το μεγαλώσετε πατώντας το συνδυασμό Ctrl + βελάκι προς τα πάνω.
- ii. Να το μικρύνετε πατώντας το συνδυασμό Ctrl + βελάκι προς τα κάτω.

Μπορείτε να διαγράψετε ένα σχέδιο από την οθόνη, επιλέγοντάς το και πατώντας Del.

Μπορείτε να κρύψετε το παράθυρο με τις κατηγορίες πατώντας το πλήκτρο HOME.

Μπορείτε να εκτυπώσετε την οθόνη πατώντας Ctrl + P.

Έξοδος από το πρόγραμμα

Μπορείτε να φύγετε από το πρόγραμμα είτε από το κεντρικό μενού κάνοντας κλικ στο ΕΞΟΔΟΣ είτε από οποιαδήποτε άσκηση πατώντας Ctrl + X.

Περιεχόμενα

Άνθρωπος- Προσανατολισμός

Άνθρωπος

Τίτλος	Πρόσωπο
Μενού	Άνθρωπος
Στόχος	Να αναγνωρίζει ο μαθητής τα μέρη του κεφαλιού και τις θέσεις τους.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει το μέρος του κεφαλιού που λείπει και το τοποθετεί στη θέση του.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Εμφανίζεται ένα κεφάλι παιδιού, αγόρι ή κορίτσι και ζητείται από το μαθητή να επιλέξει το τμήμα που λείπει και να το τοποθετήσει στη θέση του. Αν κάνει λάθος επιλογή το αντικείμενο επιστρέφει στη θέση του και ο μαθητής ξαναπροσπαθεί. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Μάτια, μύτη, στόμα, αυτί

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Σώμα
Μενού	Άνθρωπος
Στόχος	Να αναγνωρίζει ο μαθητής τα μέρη του σώματος και τις θέσεις τους.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει το μέρος του σώματος που λείπει και το τοποθετεί στη θέση του.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Εμφανίζεται ένα σώμα παιδιού, αγόρι ή κορίτσι, διαφορετικό κάθε φορά και ζητείται από το μαθητή να επιλέξει το τμήμα που λείπει και να το τοποθετήσει στη θέση του. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Χέρια, πόδια

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Μαθαίνω τα ρούχα
Μενού	Άνθρωπος
Στόχος	Να αναγνωρίζει ο μαθητής τα ρούχα.
Ενέργειες	Ο μαθητής ακούει και επιλέγει το σωστό ρούχο.
Τύπος άσκησης	Κλικ
Περιγραφή	Εμφανίζονται τρία ρούχα κάθε φορά. Ο μαθητής ακούει ένα ρούχο και πρέπει να κάνει κλικ στο ρούχο που άκουσε. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζονται τα επόμενα.
Εξεταζόμενες έννοιες	παντελόνι, φούστα, φόρεμα, σκούφος, παπούτσια, παντόφλες, μπλούζα, γάντια, κασκόλ, πιτζάμα, φόρμα, κοντό παντελόνι, παλτό, καπέλο, μπουτάκια, ρολόι, καπέλο, ζώνη, γυαλιά

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

Τίτλος	Φοράω ρούχα
Μενού	Άνθρωπος
Στόχος	Να αναγνωρίζει ο μαθητής τα ρούχα που φοράει κάθε παιδί ανάλογα με το φύλο.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει τα κατάλληλα ρούχα και τα τοποθετεί σε κάθε παιδί ανάλογα με τις προτιμήσεις του.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Υπάρχουν δύο παιδιά (αγόρι-κορίτσι) και μια λίστα από εικόνες με ρούχα. Ο μαθητής επιλέγει και ακούει την ονομασία ενός ρούχου και το τοποθετεί σε ένα από τα 2 παιδιά. Η άσκηση είναι «ανοιχτή» με την έννοια ότι ο μαθητής δεν καθοδηγείται στις επιλογές του. Τοποθετεί τα ρούχα όπου θέλει, διορθώνει το αποτέλεσμα αν δεν του αρέσει και καταλήγει σε ένα αποτέλεσμα της επιλογής του.
Εξεταζόμενες έννοιες	παντελόνι, φούστα, φόρεμα, σκούφος, παπούτσια, παντόφλες, μπλούζα, γάντια, κασκόλ, πιτζάμα, φόρμα, κοντό παντελόνι, παλτό, καπέλο, μπουτάκια

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Καθαριότητα
Μενού	Άνθρωπος
Στόχος	Να μάθει ο μαθητής τις σωστές καθημερινές συνήθειες.
Ενέργειες	Ο μαθητής καθαρίζει το μέρος του σώματος του παιδιού που εμφανίζεται στην οθόνη και είναι λερωμένο χρησιμοποιώντας το κατάλληλο μέσο.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Εμφανίζονται κάποια αντικείμενα καθαριότητας και ένα παιδί με κάποιο συγκεκριμένο σημείο του σώματός του βρώμικο. Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο καθαριότητας που πρέπει προκειμένου να καθαρίσει το παιδί. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Οδοντόβουρτσα-οδοντόπαστα, σαπούνι-νερό, σφουγγάρι-νερό, σαμπουάν

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Τρέφομαι σωστά
Μενού	Άνθρωπος
Στόχος	Να αναγνωρίζει ο μαθητής τις υγιεινές και τις μη υγιεινές τροφές
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει τα τρόφιμα που δεν είναι υγιεινά και τα τοποθετεί στο κάτω μέρος της οθόνης ώστε να μείνουν στο τραπέζι μόνο τα υγιεινά.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Πάνω σε ένα τραπέζι είναι τοποθετημένα διάφορα τρόφιμα. Ο μαθητής καλείται να επιλέξει ποια είναι τα μη υγιεινά και να τα τοποθετήσει στο οριζόντιο πλαίσιο που βρίσκεται κάτω από το τραπέζι, αφαιρώντας τα έτσι συμβολικά, από τις καθημερινές διατροφικές του συνήθειες. Επιβραβεύεται ανάλογα και προχωράει στην επόμενη επιλογή.
Εξεταζόμενες έννοιες	μήλο, μελιτζάνα, καρότο, αχλάδι, σοκολάτα, τούρτα, παγωτό, πατατάκια, γαριδάκια, γάλα, χάμπουργκερ, κρέας.

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Μαθαίνω την οικογένεια
Μενού	Άνθρωπος
Στόχος	Να αναγνωρίζει ο μαθητής τα μέλη της οικογένειας.
Ενέργειες	Ο μαθητής δείχνει τα μέλη μιας οικογένειας.
Τύπος άσκησης	Κλικ
Περιγραφή	Εμφανίζονται τα μέλη μιας οικογένειας. Ο μαθητής ακούει κάποιο από αυτά και κάνει κλικ στο μέλος της οικογένειας που άκουσε. Επιβραβεύεται ανάλογα και ακούγεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Παππούς, γιαγιά, μπαμπάς, μαμά, αδερφός, αδερφή

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

Τίτλος	Η Οικογένειά μου
Μενού	Άνθρωπος
Στόχος	Να παρουσιάσει ο μαθητής την οικογένειά του και να μιλήσει γι' αυτήν.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει τα μέλη της οικογένειάς του και τα τοποθετεί δίπλα στο σπίτι.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop - ανοιχτό περιβάλλον
Περιγραφή	Εμφανίζεται το εξωτερικό μέρος ενός σπιτιού και δίπλα μια λίστα με εικόνες με τα μέλη μιας οικογένειας. Ο μαθητής επιλέγει μια εικόνα και την τοποθετεί στο σπίτι, μέχρι να παρουσιάσει όλα τα μέλη της οικογένειάς του. Την ίδια εικόνα μπορεί να την επιλέξει παραπάνω από 1 φορά, αν για παράδειγμα τα αδελφάκια του είναι 3 αγόρια ή έχει 2 παππούδες και 2 γιαγιάδες. Το περιβάλλον είναι «ανοιχτό» με την έννοια ότι ο μαθητής δεν καθοδηγείται από την εφαρμογή.
Εξεταζόμενες έννοιες	Παππούς, γιαγιά, μπαμπάς, μαμά, αδερφός, αδερφή, μωρό κοριτσάκι, μωρό αγοράκι.

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Φωτογραφίες της οικογένειάς μου
Μενού	Άνθρωπος
Στόχος	Να παρουσιάσει ο μαθητής την οικογένειά του και να μιλήσει γι' αυτήν.
Ενέργειες	Ο μαθητής παρουσιάζει τα μέλη της οικογένειάς του.
Τύπος άσκησης	Κλικ
Περιγραφή	Εμφανίζεται ένα άλμπουμ με φωτογραφίες. Ο μαθητής κάνει κλικ στο άλμπουμ και παρουσιάζει τις φωτογραφίες της οικογένειάς του. Για περισσότερες πληροφορίες ανατρέξτε στην παράγραφο «Εικόνες και ήχοι»
Εξεταζόμενες έννοιες	Παππούς, γιαγιά, μπαμπάς, μαμά, αδερφός, αδερφή, μωρό κοριτσάκι, μωρό αγοράκι.

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

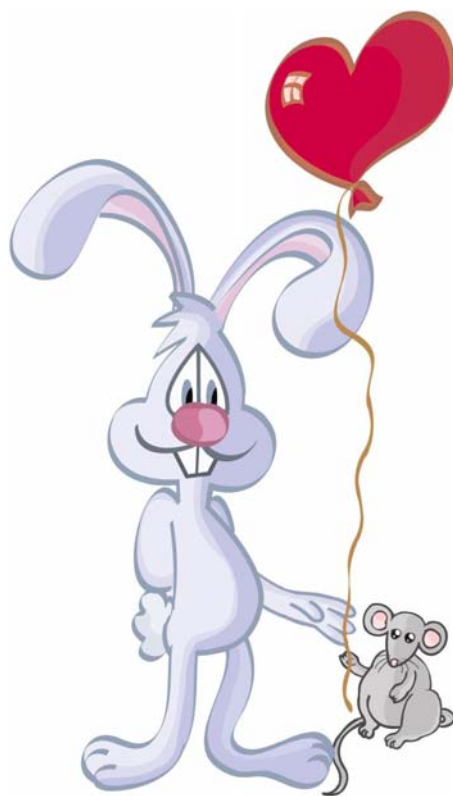
Τίτλος	Οι φίλοι μου
Μενού	Άνθρωπος
Στόχος	Να απεικονίσει ο μαθητής την εικόνα που έχει για τους φίλους του και να μιλήσει γι' αυτούς.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει τα μέρη του προσώπου και τους αλλάζει τα χαρακτηριστικά
Τύπος άσκησης	Επιλέγω- Ανοιχτό περιβάλλον
Περιγραφή	Εμφανίζεται ένα κεφάλι παιδιού και δίπλα σε πλαίσια, τα χαρακτηριστικά ενός προσώπου ανά κατηγορίες (χρώμα ματιών, μαλλιά, μύτη, στόμα, χρώμα δέρματος, φύλο). Με κλικ σε κάθε πλαίσιο αλλάζουν τα χαρακτηριστικά του προσώπου. (π.χ. μάτια γαλάζια, καφέ, πράσινα).
Εξεταζόμενες έννοιες	Χρώμα ματιών, μορφή μύτης, μορφή στόματος, χρώμα και χτένισμα μαλλιών, φύλο (αγόρι ή κορίτσι), χρώμα δέρματος.

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Φωτογραφίες των φίλων μου
Μενού	Άνθρωπος
Στόχος	Να παρουσιάσει ο μαθητής τους φίλους του και να μιλήσει γι' αυτούς.
Ενέργειες	Ο μαθητής παρουσιάζει τους φίλους του.
Τύπος άσκησης	Κλικ
Περιγραφή	Εμφανίζεται ένα άλμπουμ με φωτογραφίες. Ο μαθητής κάνει κλικ στο άλμπουμ και παρουσιάζει τις φωτογραφίες των φίλων του. Για περισσότερες πληροφορίες ανατρέξτε στην παράγραφο «Εικόνες και ήχοι»
Εξεταζόμενες έννοιες	Φίλος, φίλη

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				



Προσανατολισμός

Τίτλος	Οι ποντικοί
Μενού	Προσανατολισμός
Στόχος	Να ασκήσει ο μαθητής την ικανότητα προσανατολισμού και διεύθυνσης.
Ενέργειες	Ο μαθητής κινεί το ποντίκι στο χώρο μέχρι να φτάσει στο τυρί.
Τύπος άσκησης	Κινώ
Περιγραφή	Μέσα σε ένα χώρο υπάρχει ένα ποντίκι. Ο μαθητής κινεί το ποντίκι μέχρι να φτάσει στο τυρί.
Εξεταζόμενες έννοιες	Προσανατολισμός στο χώρο
Επιλογές	4 διαφορετικοί χώροι

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Νούφαρα
Μενού	Προσανατολισμός
Στόχος	Να ασκήσει ο μαθητής την ικανότητα προσανατολισμού και διεύθυνσης.
Ενέργειες	Ο μαθητής κινεί ένα βάτραχο που πηδά από νούφαρο σε νούφαρο.
Τύπος άσκησης	Κινώ
Περιγραφή	Ένας βάτραχος πηδά από νούφαρο σε νούφαρο. Αν καταφέρει να φτάσει στο τελευταίο θα συναντηθεί με μια βατραχίνα. Αν δεν ακολουθήσει τα νούφαρα σωστά, βυθίζεται στο νερό και το παιχνίδι αρχίζει από την αρχή.
Εξεταζόμενες έννοιες	Προσανατολισμός στο χώρο

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Πόσα μπορείς να σπάσεις;
Μενού	Προσανατολισμός
Στόχος	Να ασκήσει ο μαθητής την ικανότητα λεπτής κινητικότητας και να ασκηθεί στη χρήση του ποντικιού σε καθορισμένο χρόνο.
Ενέργειες	Ο μαθητής προσπαθεί να σπάσει ένα – ένα τα μπαλόνια κάνοντας κλικ με το ποντίκι.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Εμφανίζονται μπαλόνια και ο μαθητής καλείται να σπάσει όσα περισσότερα μπαλόνια μπορεί σε ένα λεπτό.
Εξεταζόμενες έννοιες	Λεπτή κινητικότητα - Προσανατολισμός στο χώρο

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Τα μπαλόνια
Μενού	Προσανατολισμός
Στόχος	Να ασκήσει ο μαθητής την ικανότητα λεπτής κινητικότητας και να ασκηθεί στη χρήση του ποντικιού.
Ενέργειες	Ο μαθητής προσπαθεί να σπάσει ένα – ένα τα μπαλόνια κάνοντας κλικ με το ποντίκι.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Εμφανίζονται μπαλόνια και ο μαθητής καλείται να τα σπάσει.
Εξεταζόμενες έννοιες	Λεπτή κινητικότητα - Προσανατολισμός στο χώρο

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Περιβάλλον

Τίτλος	Φτιάχνω εικόνες/ Άνοιξη
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με την εποχή της άνοιξης μέσα από αντικείμενα και δραστηριότητες που σχετίζονται με αυτήν.
Ενέργειες	Ο μαθητής συνθέτει εικόνα με θέμα την άνοιξη.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop Ανοιχτό περιβάλλον
Περιγραφή	Ο μαθητής έχει στη διάθεσή του μια πληθώρα από αντικείμενα και εικόνες σχετικά με την άνοιξη. Επιλέγει κάποια από αυτά και συνθέτει τη δική του εικόνα με θέμα την άνοιξη.
Εξεταζόμενες έννοιες	ήλιος, λουλούδια, χήνα, χελώνα, δέντρο, σύννεφο, βροχή, πεταλούδα, αρνί, σαλιγκάρι, σπίτι, αμυγδαλιά, λαγός, χελιδόνι, πουλί, κορίτσι, αγόρι, γυναίκα, άντρας

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

Τίτλος	Φτιάχνω εικόνες/ Καλοκαίρι
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με την εποχή του καλοκαιριού μέσα από αντικείμενα και δραστηριότητες που σχετίζονται με αυτήν.
Ενέργειες	Ο μαθητής συνθέτει εικόνα με θέμα το καλοκαίρι.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop Ανοιχτό περιβάλλον
Περιγραφή	Ο μαθητής έχει στη διάθεσή του μια πληθώρα από αντικείμενα και εικόνες σχετικά με το καλοκαίρι. Επιλέγει κάποια από αυτά και συνθέτει τη δική του εικόνα με θέμα το καλοκαίρι.
Εξεταζόμενες έννοιες	πλοίο, αστερίας, αγόρι, κορίτσι, ψάρι, κουβαδάκι και φτυαράκι, αεροπλάνο, σκηνή, καρπούζι, ιστιοσανίδα, κάκτος, ομπρέλα, δελφίνι, πεταλούδα, αναψυκτικό, βάρκα, μπάλα, βατραχοπέδιλα, καπέλο, καλάμι ψαρέματος, σαγιονάρες

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Φτιάχνω εικόνες/ Φθινόπωρο
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με την εποχή του φθινοπώρου μέσα από αντικείμενα και δραστηριότητες που σχετίζονται με αυτήν.
Ενέργειες	Ο μαθητής συνθέτει εικόνα με θέμα το φθινόπωρο.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop Ανοιχτό περιβάλλον
Περιγραφή	Ο μαθητής έχει στη διάθεσή του μια πληθώρα από αντικείμενα και εικόνες σχετικά με το φθινόπωρο. Επιλέγει κάποια από αυτά και συνθέτει τη δική του εικόνα με θέμα το φθινόπωρο.
Εξεταζόμενες έννοιες	βροχή, σχολικό λεωφορείο, συννεφιά, αέρας, γάτα, σχολείο, δέντρο, αγόρι, κορίτσι, γυναίκα, κληματαριά, σκύλος

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

Τίτλος	Φτιάχνω εικόνες/ Χειμώνας
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με την εποχή του χειμώνα μέσα από αντικείμενα και δραστηριότητες που σχετίζονται με αυτήν.
Ενέργειες	Ο μαθητής συνθέτει εικόνα με θέμα το χειμώνα.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop Ανοιχτό περιβάλλον
Περιγραφή	Ο μαθητής έχει στη διάθεσή του μια πληθώρα από αντικείμενα και εικόνες σχετικά με το χειμώνα. Επιλέγει κάποια από αυτά και συνθέτει τη δική του εικόνα με θέμα το χειμώνα.
Εξεταζόμενες έννοιες	έλατο, δέντρο, χιόνι, αέρας, σκύλος, σκιέρ, πιγκουίνος, χιονάνθρωπος, σπίτι, κορίτσι, αγόρι, έλκηθρο, φωτιά, αρνί, κεραυνός

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Φτιάχνω εικόνες/ Χριστούγεννα
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με τα αντικείμενα και τις συνήθειες της γιορτής αυτής και να αναπτύξει τη δημιουργικότητά του.
Ενέργειες	Ο μαθητής συνθέτει εικόνα με θέμα τα Χριστούγεννα.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop Ανοιχτό περιβάλλον
Περιγραφή	Ο μαθητής έχει στη διάθεσή του μια πληθώρα από αντικείμενα και εικόνες σχετικά με τα Χριστούγεννα. Επιλέγει κάποια από αυτά και συνθέτει τη δική του εικόνα με θέμα τα Χριστούγεννα
Εξεταζόμενες έννοιες	στολίδι, χριστουγεννιάτικο караβάκι, Άι Βασίλης, αγγελάκι, γαλοπούλα, χριστουγεννιάτικο δέντρο, δώρο, αστεράκια, παιχνίδι, κούκλα, αγόρι, μαμά μπαμπάς, παππούς, γιαγιά, μωρό, φωτιά, κρασί, ποτήρι, τούρτα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

Τίτλος	Φτιάχνω εικόνες/ Πάσχα
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με τα αντικείμενα και τις συνήθειες της γιορτής αυτής και να αναπτύξει τη δημιουργικότητά του.
Ενέργειες	Ο μαθητής συνθέτει εικόνα με θέμα το Πάσχα
Τύπος άσκησης	Drag & Drop Ανοιχτό περιβάλλον
Περιγραφή	Ο μαθητής έχει στη διάθεσή του μια πληθώρα από αντικείμενα και εικόνες σχετικά με το Πάσχα. Επιλέγει κάποια από αυτά και συνθέτει τη δική του εικόνα με θέμα το Πάσχα
Εξεταζόμενες έννοιες	μαμά, μπαμπάς, αγόρι, κορίτσι, τραπέζι, καρέκλα, σουβλα, τσουρέκι, πασχαλινό αβγό, πασχαλινή λαμπάδα, πασχαλινά αβγά, κότα, κόκορας, πρόβατο, γάτα, πουλί, μέλισσα, πεταλούδα, λουλούδια, χελώνα, δέντρο, αναψυκτικό, ήλιος

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Φτιάχνω εικόνες/ Αγρόκτημα
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να αντιληφθεί ο μαθητής το περιβάλλον ενός αγροκτήματος.
Ενέργειες	Ο μαθητής συνθέτει εικόνα με θέμα το αγρόκτημα.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop Ανοιχτό περιβάλλον
Περιγραφή	Ο μαθητής έχει στη διάθεσή του μια πληθώρα από αντικείμενα και εικόνες σχετικά με ένα αγρόκτημα. Επιλέγει κάποια από αυτά και συνθέτει τη δική του εικόνα με θέμα το αγρόκτημα.
Εξεταζόμενες έννοιες	δέντρο, μηλιά, λουλούδια, αγρότισσα, αγόρι, σκιάχτρο, αλογάκι, σκύλος, αγελάδα, πάπια, κότα, χήνα, κόκορας, πρόβατο, κύκνος, λαγός

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

Τίτλος	Φτιάχνω εικόνες/ Κήπος
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να αντιληφθεί ο μαθητής το περιβάλλον ενός κήπου.
Ενέργειες	Ο μαθητής συνθέτει εικόνα με θέμα τον κήπο.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop Ανοιχτό περιβάλλον
Περιγραφή	Ο μαθητής έχει στη διάθεσή του μια πληθώρα από φυτά και λουλούδια που υπάρχουν σε έναν κήπο. Επιλέγει κάποια από αυτά και συνθέτει τη δική του εικόνα με θέμα τον κήπο.
Εξεταζόμενες έννοιες	αγόρι που ποτίζει, κορίτσι, χελιδόνι, σκύλος, σκίουρος, γάτα, κότα, πουλί, πουλί, χελώνα, πεταλούδα, σαλιγκάρι, λουλούδια, γλάστρα, κληματαριά, δέντρο, θάμνος, αχλάδι, μήλο, πορτοκάλι, τσουγκράνα, ήλιος

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Φτιάχνω εικόνες/ Γειτονιά
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να αντιληφθεί ο μαθητής καλύτερα το περιβάλλον μέσα στο οποίο ζει και κινείται (τη γειτονιά του).
Ενέργειες	Ο μαθητής συνθέτει εικόνα με θέμα τη γειτονιά.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop Ανοιχτό περιβάλλον
Περιγραφή	Ο μαθητής έχει στη διάθεσή του μια πληθώρα από αντικείμενα και κτίρια που υπάρχουν στη γειτονιά του. Επιλέγει κάποια από αυτά και συνθέτει τη δική του εικόνα με θέμα τη γειτονιά.
Εξεταζόμενες έννοιες	λουλούδια, λεωφορείο, πολυκατοικία, εκκλησία, σχολείο, σπίτι, πουλί, δέντρο, σκύλος, μανάβικο, γάτα, γλάστρα, παιδί, σχολικό λεωφορείο, ποδήλατο, παιδική χαρά, αυτοκίνητο, ήλιος, γυναίκα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

Τίτλος	Φτιάχνω εικόνες/ Νηπιαγωγείο
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να αντιληφθεί ο μαθητής καλύτερα το περιβάλλον μέσα στο οποίο ζει και κινείται (νηπιαγωγείο).
Ενέργειες	Ο μαθητής συνθέτει εικόνα με θέμα το νηπιαγωγείο
Τύπος άσκησης	Drag & Drop Ανοιχτό περιβάλλον
Περιγραφή	Ο μαθητής έχει στη διάθεσή του μια πληθώρα από αντικείμενα που υπάρχουν στο νηπιαγωγείο. Επιλέγει κάποια από αυτά και συνθέτει τη δική του εικόνα με θέμα το νηπιαγωγείο.
Εξεταζόμενες έννοιες	πίνακας, κιρομπογιές, ψαλίδι, μολύβι, γόμα, κυβάρια, ντουλάπα, ρολόι, μπάλα, κουβαδάκι και φτυαράκι, παιχνίδι, βιβλίο, σάκα, κουκλοθέατρο, αγόρι, κορίτσι, καρεκλάκι, κούκλα, ζωγραφιά, φλογέρα, πιάνο, τραπεζάκι, δασκάλα, τύμπανο, ξυλόφωνο, βάζο με τριαντάφυλλα, έδρα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Φτιάχνω εικόνες/ Κατάστημα
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να αντιληφθεί ο μαθητής καλύτερα το περιβάλλον ενός καταστήματος.
Ενέργειες	Ο μαθητής συνθέτει εικόνα με θέμα το κατάστημα φρούτων.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop Ανοιχτό περιβάλλον
Περιγραφή	Ο μαθητής έχει στη διάθεσή του μια πληθώρα από αντικείμενα και εικόνες σχετικά με ένα κατάστημα φρούτων (μανάβικο). Επιλέγει κάποια από αυτά και συνθέτει τη δική του εικόνα με θέμα το μανάβικο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Μήλο, ντομάτα, κεράσια, πατάτα, αχλάδι, κρεμμύδι, καρότο, λάχανο, ζυγαριά, κονσέρβα, μπουκάλι, χαρτοσακούλα, σταφύλι, μανιτάρι, μελιτζάνα, πορτοκάλι

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

Τίτλος	Φτιάχνω εικόνες/ Κυκλοφοριακή αγωγή
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με τις βασικές αρχές της κυκλοφοριακής αγωγής και να αναπτύξει τη δημιουργικότητά του.
Ενέργειες	Ο μαθητής συνθέτει μια εικόνα με θέμα τα μέσα κυκλοφορίας και τη βασική οδική ασφάλεια.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop Ανοιχτό περιβάλλον
Περιγραφή	Ο μαθητής έχει στη διάθεσή του μια πληθώρα από αντικείμενα και εικόνες σχετικά με τα μεταφορικά μέσα και τα σήματα της τροχαίας. Επιλέγει κάποια από αυτά και συνθέτει τη δική του εικόνα με θέμα την κυκλοφοριακή αγωγή.
Εξεταζόμενες έννοιες	φανάρι, σήμα διάβαση πεζών, σήμα stop, σήμα απαγορεύεται, σήμα, αυτοκίνητο, γυναίκα, αγόρι, δέντρο, αστυνομικός, λεωφορείο

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Άνοιξη
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με την εποχή της άνοιξης μέσα από αντικείμενα και δραστηριότητες που σχετίζονται με αυτήν.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που ταιριάζει στην άνοιξη.
Τύπος άσκησης	Κλικ
Περιγραφή	Εμφανίζεται μια οθόνη με δύο αντικείμενα κάθε φορά. Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που σχετίζεται με την άνοιξη. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Χήνα, λουλούδια, χελιδόνι, πεταλούδα, ήλιος, δέντρο, αμυγδαλιά, πουλί, αρνί

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

Τίτλος	Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Καλοκαίρι
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με την εποχή του καλοκαιριού μέσα από αντικείμενα και δραστηριότητες που σχετίζονται με αυτήν.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που ταιριάζει στο καλοκαίρι.
Τύπος άσκησης	Κλικ
Περιγραφή	Εμφανίζεται μια οθόνη με δύο αντικείμενα κάθε φορά. Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που σχετίζεται με το καλοκαίρι. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	πλοίο, αστερίας, κουβαδάκι και φτυαράκι, σκηνή, καρπούζι, ιστιοσανίδα, ομπρέλα, δελφίνι, βάρκα, βατραχοπέδιλα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Φθινόπωρο
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με την εποχή του φθινοπώρου μέσα από αντικείμενα και δραστηριότητες που σχετίζονται με αυτήν.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που ταιριάζει στο φθινόπωρο.
Τύπος άσκησης	Κλικ
Περιγραφή	Εμφανίζεται μια οθόνη με δύο αντικείμενα κάθε φορά. Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που σχετίζεται με το φθινόπωρο. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	βροχή, σχολικό λεωφορείο, συννεφιά, αέρας, σχολείο, πεσμένα φύλλα, τσάντα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

Τίτλος	Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Χειμώνας
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με την εποχή του χειμώνα μέσα από αντικείμενα και δραστηριότητες που σχετίζονται με αυτήν.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που ταιριάζει στον χειμώνα.
Τύπος άσκησης	Κλικ
Περιγραφή	Εμφανίζεται μια οθόνη με δύο αντικείμενα κάθε φορά. Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που σχετίζεται με τον χειμώνα. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	έλατο, χιόνι, σκιέρ, πιγκουίνος, χιονάνθρωπος, έλκηθρο, φωτιά, κεραυνός

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Χριστούγεννα
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με τη γιορτή των Χριστουγέννων μέσα από αντικείμενα και δραστηριότητες που σχετίζονται με αυτήν.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που ταιριάζει στα Χριστούγεννα.
Τύπος άσκησης	Κλικ
Περιγραφή	Εμφανίζεται μια οθόνη με δύο αντικείμενα κάθε φορά. Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που σχετίζεται με τα Χριστούγεννα. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	στολίδι, χριστουγεννιάτικο караβάκι, Άι Βασίλης, αγγελάκι, γαλοπούλα, χριστουγεννιάτικο δέντρο, δώρο, αστεράκια, παιχνίδι, φωτιά

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

Τίτλος	Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Πάσχα
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με τη γιορτή του Πάσχα μέσα από αντικείμενα και δραστηριότητες που σχετίζονται με αυτήν.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που ταιριάζει στο Πάσχα
Τύπος άσκησης	Κλικ
Περιγραφή	Εμφανίζεται μια οθόνη με δύο αντικείμενα κάθε φορά. Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που σχετίζεται με το Πάσχα. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	σούβλα, τσουρέκι, πασχαλινή λαμπάδα, πασχαλινά αβγά, κότα, πρόβατο, πεταλούδα, λουλούδια, λαγός, εκκλησία

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Αγρόκτημα
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να αντιληφθεί ο μαθητής το περιβάλλον ενός αγροκτήματος μέσα από αντικείμενα και δραστηριότητες που σχετίζονται με αυτό.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που ταιριάζει στο αγρόκτημα.
Τύπος άσκησης	Κλικ
Περιγραφή	Εμφανίζεται μια οθόνη με δύο αντικείμενα κάθε φορά. Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που σχετίζεται με το αγρόκτημα. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	μηλιά, αγρότισσα, σκιάχτρο, σκύλος, αγελάδα, πάπια, κότα, χήνα, πρόβατο, κύκνος, λαγός, αλογάκι

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

Τίτλος	Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Κήπος
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να αντιληφθεί ο μαθητής το περιβάλλον ενός κήπου μέσα από αντικείμενα και δραστηριότητες που σχετίζονται με αυτό.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που ταιριάζει στον κήπο.
Τύπος άσκησης	Κλικ
Περιγραφή	Εμφανίζεται μια οθόνη με δύο αντικείμενα κάθε φορά. Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που σχετίζεται με τον κήπο. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	αγόρι που ποτίζει, χελιδόνι, γάτα, κότα, χελώνα, πεταλούδα, λουλούδια, γλάστρα, κληματαριά, τσουγκράνα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Γειτονιά
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να αντιληφθεί ο μαθητής καλύτερα το περιβάλλον μέσα στο οποίο ζει και κινείται (τη γειτονιά του) μέσα από αντικείμενα και δραστηριότητες που σχετίζονται με αυτό.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που ταιριάζει στη γειτονιά.
Τύπος άσκησης	Κλικ
Περιγραφή	Εμφανίζεται μια οθόνη με δύο αντικείμενα κάθε φορά. Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που σχετίζεται με τη γειτονιά. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	λεωφορείο, πολυκατοικία, εκκλησία, σχολείο, σπίτι, δέντρο, μανάβικο, σχολικό λεωφορείο, ποδήλατο, παιδική χαρά, αυτοκίνητο

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

Τίτλος	Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Νηπιαγωγείο
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να αντιληφθεί ο μαθητής καλύτερα το περιβάλλον μέσα στο οποίο ζει και κινείται (νηπιαγωγείο) μέσα από αντικείμενα και δραστηριότητες που σχετίζονται με αυτό.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που ταιριάζει στο νηπιαγωγείο
Τύπος άσκησης	Κλικ
Περιγραφή	Εμφανίζεται μια οθόνη με δύο αντικείμενα κάθε φορά. Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που σχετίζεται με το νηπιαγωγείο. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	πίνακας, κίρομπογιές, ψαλίδι, μολύβι, γόμα, κυβάρια, βιβλίο, σάκα, κουκλοθέατρο, ζωγραφιά, δασκάλα, ξυλόφωνο, έδρα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Κατάστημα
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να αντιληφθεί ο μαθητής καλύτερα το περιβάλλον ενός καταστήματος μέσα από αντικείμενα και δραστηριότητες που σχετίζονται με αυτό.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που ταιριάζει στο κατάστημα φρούτων.
Τύπος άσκησης	Κλικ
Περιγραφή	Εμφανίζεται μια οθόνη με δύο αντικείμενα κάθε φορά. Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που σχετίζεται με το κατάστημα φρούτων. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Μήλο, ντομάτα, κεράσια, πατάτα, αχλάδι, κρεμμύδι, καρότο, λάχανο, ζυγαριά, χαρτοσακούλα, σταφύλι, πορτοκάλι

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

Τίτλος	Μαθαίνω για το περιβάλλον/ Κυκλοφοριακή αγωγή
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με τις βασικές αρχές της κυκλοφοριακής αγωγής μέσα από αντικείμενα και δραστηριότητες που σχετίζονται με αυτό.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που ταιριάζει με θέμα τα μέσα κυκλοφορίας και τη βασική οδική ασφάλεια.
Τύπος άσκησης	Κλικ
Περιγραφή	Εμφανίζεται μια οθόνη με δύο αντικείμενα κάθε φορά. Ο μαθητής επιλέγει το αντικείμενο που σχετίζεται με την κυκλοφοριακή αγωγή. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	φανάρι, σήμα διάβαση πεζών, σήμα stop, σήμα απαγορεύεται, σήμα, αυτοκίνητο, αστυνομικός, λεωφορείο

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Παίζω με τις φορεσιές
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με φορεσιές αντιπροσωπευτικές του τόπου.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει τα κατάλληλα κομμάτια για να συνθέσει μια φορεσιά.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Εμφανίζεται ένα βιβλίο χωρισμένο σε τρία κομμάτια οριζόντια με τις στολές του τσολιά, του νησιώτη και της Αμαλίας. Ο μαθητής γυρίζει τις σελίδες-κομμάτια προκειμένου να σχηματίσει τις φορεσιές.
Εξεταζόμενες έννοιες	Τσολιάς, νησιώτης, Αμαλία

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Χάρτης
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να αναγνωρίζει ο μαθητής την ποικιλομορφία ενός γεωφυσικού χάρτη.
Ενέργειες	Ο μαθητής ακούει μια φράση και επιλέγει τη συγκεκριμένη περιοχή του χάρτη.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Σε ένα γεωφυσικό χάρτη ο μαθητής πρέπει να αναγνωρίσει και να κάνει κλικ στα βουνά, τη λίμνη, τη θάλασσα, το νησί. Επιβραβεύεται ανάλογα και ακούγεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Χάρτης, λίμνη, ποτάμι, θάλασσα, βουνό, νησί

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Χάρτης-Παζλ
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με το χάρτη της Ελλάδας και της Κύπρου.
Ενέργειες	Ο μαθητής σχηματίζει ένα παζλ.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Ο μαθητής επιλέγει τον χάρτη της Ελλάδας ή της Κύπρου και τον συνθέτει σε παζλ.
Εξεταζόμενες έννοιες	Ελλάδα, Κύπρος

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Μαζεύω τα σκουπίδια
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να αναγνωρίζει ο μαθητής ποια είναι τα ανακυκλώσιμα υλικά και να εξοικειωθεί με την αρχή της προστασίας του περιβάλλοντος.
Ενέργειες	Ο μαθητής τοποθετεί κάθε αντικείμενο που λερώνει μια παραλία στο σωστό κάδο ανάλογα με το υλικό από το οποίο είναι κατασκευασμένο.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Εμφανίζεται μια παραλία με πολλά πεταμένα αντικείμενα από χαρτί, αλουμίνιο και γυαλί και μπροστά τρεις κάδοι με τα αντίστοιχα σύμβολα. Ο μαθητής πρέπει να «πετάξει» κάθε αντικείμενο στο σωστό κάδο για να καθαρίσει η παραλία.
Εξεταζόμενες έννοιες	γυαλί, χαρτί, αλουμίνιο, ποτήρι, μπουκάλι, χαρτοσακούλα, χαρτόκουτο, κονσέρβα, κουτάκι αναψυκτικό, περιοδικό, εφημερίδα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Ημέρα-Νύχτα
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να αντιστοιχίσει ο μαθητής αντικείμενα με τη χρονική στιγμή στη διάρκεια της ημέρας (μέρα-νύχτα).
Ενέργειες	Ο μαθητής τοποθετεί κάθε αντικείμενο στη φάση της ημέρας που το συναντάμε (μέρα ή νύχτα).
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Εμφανίζονται δύο εικόνες με την ημέρα και τη νύχτα και ένα αντικείμενο κάθε φορά. Ο μαθητής το τοποθετεί στην αντίστοιχη χρονική στιγμή (μέρα-νύχτα). Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	ήλιος, συννεφιά, φεγγάρι, κουκουβάγια, αστέρια, πουλί, κερι, παιδί

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Εποχές – Αντικείμενα
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να αντιστοιχίσει ο μαθητής τις εποχές του χρόνου με τα αντίστοιχα αντικείμενα.
Ενέργειες	Ο μαθητής τοποθετεί κάθε αντικείμενο στην αντίστοιχη εποχή.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Εμφανίζονται οι τέσσερις εποχές και ένα αντικείμενο κάθε φορά. Το αντικείμενο πρέπει να πάει στη σωστή εποχή. Ο μαθητής επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Άνοιξη: πασχαλινά αυγά, λουλούδια, πασχαλινή λαμπάδα, χελιδόνι, τσουρέκι, γλάστρα, δέντρο Καλοκαίρι: ομπρέλα θαλάσσης, ήλιος, βατραχοπέδιλα, μαγιό, κουβαδάκι και φτυαράκι, σαγιονάρες, καπέλο Φθινόπωρο: αμπέλι, βροχή, σχολείο, μηλιά, φύλλα ξερά Χειμώνας: Άι Βασίλης, μπότες, κασκόλ, χιονάνθρωπος, έλκηθρο, τζάκι, αγόρι με ομπρέλα, σακάκι

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Εποχές – Φρούτα
Μενού	Περιβάλλον
Στόχος	Να αντιστοιχίσει ο μαθητής τις εποχές του χρόνου με τα φρούτα ή τα λαχανικά που παράγονται την αντίστοιχη εποχή.
Ενέργειες	Ο μαθητής βάζει κάθε φρούτο στην αντίστοιχη εποχή.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Εμφανίζονται οι τέσσερις εποχές και ένα φρούτο ή λαχανικό κάθε φορά. Το φρούτο πρέπει να πάει στη σωστή εποχή. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Άνοιξη: φράουλα, αγκινάρες, Καλοκαίρι: καρπούζι, σύκα, ροδάκινο, κεράσια Φθινόπωρο: ρόδι, σταφύλι Χειμώνας: μήλα, κάστανο, πορτοκάλι, καρότα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				



Αντικείμενα

Χρώμα

Τίτλος	Το λεωφορείο
Μενού	Χρώμα
Στόχος	Να αναγνωρίζει ο μαθητής τα χρώματα και να τα ταιριάζει μεταξύ τους.
Ενέργειες	Το λεωφορείο κινείται μόνο του και ο μαθητής πρέπει να το σταματήσει στο αντίστοιχο σημείο ανάλογα με το χρώμα του.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Στην αρχική οθόνη ο εκπαιδευτικός επιλέγει τα χρώματα που θα παρουσιαστούν στο μαθητή. Μπορεί να επιλέξει 3, 4, 5 ή 6 χρώματα. Παρουσιάζεται ένας δρόμος με σπίτια σκορπισμένα δεξιά και αριστερά με διαφορετικό χρώμα. Ένα σχολικό λεωφορείο που αλλάζει χρώματα κινείται μόνο του στο δρόμο. Ο μαθητής πρέπει να σταματήσει το λεωφορείο στο σπίτι με το ίδιο χρώμα. Κάθε φορά που η ενέργεια εκτελείται σωστά το λεωφορείο αλλάζει χρώμα και συνεχίζει.
Εξεταζόμενες έννοιες	Χρώματα
Επιλογές	3, 4, 5, 6 χρώματα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Η κάμπια
Μενού	Χρώμα
Στόχος	Να αναγνωρίζει ο μαθητής τα χρώματα και να τα ταιριάζει μεταξύ τους.
Ενέργειες	Ο μαθητής πρέπει να οδηγήσει την κάμπια στο μήλο που έχει το ίδιο χρώμα με εκείνη.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Στην αρχική οθόνη ο εκπαιδευτικός επιλέγει τα χρώματα που θέλει να παρουσιάζονται. Μπορεί να επιλέξει 3, 4, 5 ή 6 χρώματα. Εμφανίζεται μια κάμπια που αλλάζει χρώματα και πρέπει να πάει να φάει το μήλο που έχει το ίδιο χρώμα με εκείνη. Ο μαθητής οδηγεί τη κάμπια στο σωστό μήλο. Κάθε φορά που η ενέργεια γίνεται σωστά, η κάμπια αλλάζει χρώμα και περιμένει μέχρι ο μαθητής να την κατευθύνει στο επόμενο σωστό μήλο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Χρώματα
Επιλογές	3,4,5,6 χρώματα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Χωρίζω
Μενού	Χρώμα
Στόχος	Να ξεχωρίζει ο μαθητής τα αντικείμενα με βάση το χρώμα τους.
Ενέργειες	Ο μαθητής χωρίζει τα σχήματα σε 2 ομάδες κάθε φορά.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Εμφανίζονται 2 ζευγάρια σχήματα κάθε φορά. Ο μαθητής τα ομαδοποιεί ανά χρώμα (π.χ. όλα τα κόκκινα μαζί).
Εξεταζόμενες έννοιες	Χρώματα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Χρώματα και πράγματα
Μενού	Χρώμα
Στόχος	Να αναγνωρίζει ο μαθητής τα χρώματα και να τα ταξινομεί σύμφωνα με το είδος και το χρώμα τους.
Ενέργειες	Ο μαθητής ταξινομεί τα αντικείμενα σε πίνακα ανάλογα με το χρώμα και το είδος του αντικειμένου.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop σε πίνακα διπλής εισόδου
Περιγραφή	Ο εκπαιδευτικός επιλέγει από το μενού 5 χρώματα. Εμφανίζεται ένας πίνακας διπλής εισόδου. Οριζόντια είναι τα 5 χρώματα και κάθετα 3 αντικείμενα. Εμφανίζονται διάφορα αντικείμενα και ο μαθητής τα τοποθετεί στον πίνακα στη σωστή θέση ανάλογα με το χρώμα και το είδος του αντικειμένου.
Εξεταζόμενες έννοιες	Αντικείμενα: μήλο, κάμπια, τρένο
Επιλογές	5 χρώματα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Ανακατεύω χρώματα
Μενού	Χρώμα
Στόχος	Να καταλάβει ο μαθητής τι συμβαίνει όταν αναμειγνύουμε χρώματα μεταξύ τους.
Ενέργειες	Ο μαθητής αναμειγνύει χρώματα και συνθέτει τα δικά του. Στη συνέχεια βάφει με αυτά διάφορες εικόνες.
Τύπος άσκησης	Ανοιχτό περιβάλλον - Επιλέγω
Περιγραφή	Εμφανίζονται 6 κουβάδες με τα χρώματα άσπρο, μαύρο, κόκκινο, μπλε, κίτρινο, πράσινο. Ο μαθητής παίρνει ένα άδειο κουβά από κάτω και διαλέγει δύο χρώματα. Αυτά πέφτουν στον άδειο κουβά και αναμειγνύονται δίνοντας ένα διαφορετικό χρώμα (π.χ. κόκκινο και άσπρο γίνεται ροζ). Ο μαθητής μπορεί να πειραματιστεί κάνοντας όσες μίξεις χρωμάτων θέλει. Στη συνέχεια κάνοντας κλικ στο πινέλο εμφανίζεται μια νέα οθόνη με εικόνες όπου εκεί ο μαθητής έχει στη διάθεσή του τα 6 χρώματα που είχε από την προηγούμενη οθόνη καθώς και τους κουβάδες με τα δικά του χρώματα. Με αυτά βάφει τις εικόνες.
Εξεταζόμενες έννοιες	Χρώματα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Βάφω
Μενού	Χρώμα
Στόχος	Να αναγνωρίζει ο μαθητής τα χρώματα και να συνθέτει τις δικές του δημιουργίες.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει τα χρώματα που θέλει και βάφει την εικόνα.
Τύπος άσκησης	Ανοιχτό Περιβάλλον
Περιγραφή	Ο μαθητής επιλέγει 12 χρώματα και στη συνέχεια μια εικόνα την οποία μπορεί να χρωματίσει.
Εξεταζόμενες έννοιες	Χρώματα
Επιλογές	12 χρώματα, 8 διαφορετικές εικόνες

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Απλά σχήματα

Τίτλος	Διακρίνω 1
Μενού	Απλά σχήματα
Στόχος	Να αναγνωρίζει ο μαθητής τα βασικά σχήματα, ομοιότητες/ διαφορές.
Ενέργειες	Ο μαθητής δηλώνει αν τα 2 σχήματα που βλέπει είναι όμοια ή όχι.
Τύπος άσκησης	Δηλώνω
Περιγραφή	Παρουσιάζονται 2 σχήματα και ο μαθητής πρέπει να δηλώσει αν είναι ίδια ή διαφορετικά. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Κύκλος, τρίγωνο, τετράγωνο, παραλληλόγραμμο έλλειψη, ρόμβος, αστέρι

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Διακρίνω 2
Μενού	Απλά σχήματα
Στόχος	Να αναγνωρίζει ο μαθητής τα βασικά σχήματα σε σχέση με το περιβάλλον τους.
Ενέργειες	Ο μαθητής αντιστοιχεί το αντικείμενο που βλέπει με το αντίστοιχο γεωμετρικό σχήμα.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Η οθόνη χωρίζεται σε τέσσερα μέρη που αντιστοιχούν στα βασικά σχήματα (κύκλος, τρίγωνο, τετράγωνο, παραλληλόγραμμο). Εμφανίζονται διάφορα αντικείμενα στο σχήμα των παραπάνω και ο μαθητής τα τοποθετεί δίπλα στο σωστό. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	ρόδα (κύκλος), κάδρο (τετράγωνο), παράθυρο (τετράγωνο), χαρτονόμισμα (παραλληλόγραμμο), πινακίδα δρόμου (τρίγωνο), ρολόι (κύκλος), πινακίδα διάβασης πεζών (τετράγωνο), χάρακας (παραλληλόγραμμο), μαυροπίνακας (παραλληλόγραμμο), κέρμα 1 ευρώ (κύκλος), γεωμετρικό τρίγωνο, κρεμάστρα (τρίγωνο)

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Χωρίζω
Μενού	Απλά σχήματα
Στόχος	Να αναγνωρίζει ο μαθητής τα βασικά σχήματα.
Ενέργειες	Ο μαθητής χωρίζει τα σχήματα σε 2 ομάδες κάθε φορά.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Εμφανίζονται 2 ζευγάρια σχήματα κάθε φορά με δύο διαφορετικά χρώματα. Ο μαθητής τα ομαδοποιεί ανά σχήμα (π.χ. όλα τα τετράγωνα μαζί, όλοι οι κύκλοι μαζί) χωρίς να λάβει υπόψη το χρώμα. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζονται τα επόμενα ζευγάρια
Εξεταζόμενες έννοιες	Κύκλος, τρίγωνο, τετράγωνο, παραλληλόγραμμο έλλειψη, ρόμβος, αστέρι.

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Ταξινομώ
Μενού	Απλά σχήματα
Στόχος	Να αναγνωρίζει ο μαθητής τα βασικά σχήματα ως προς σχήμα-χρώμα.
Ενέργειες	Ο μαθητής τοποθετεί τα σχήματα σε ένα πίνακα διπλής εισόδου στο σωστό σημείο ανάλογα με το σχήμα και το χρώμα τους.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Πίνακας Διπλής Εισόδου όπου στον κάθετο άξονα είναι τα 3 βασικά χρώματα και στον οριζόντιο άξονα είναι τα σχήματα χωρίς χρώματα. Εμφανίζονται τα σχήματα κύκλος, τρίγωνο, τετράγωνο, παραλληλόγραμμο σε διάφορα χρώματα (τα βασικά) και ο μαθητής τα βάζει στον πίνακα στη θέση που ταιριάζει.
Εξεταζόμενες έννοιες	κύκλος, τρίγωνο, τετράγωνο, παραλληλόγραμμο σε διάφορα χρώματα (τα βασικά)

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Κατασκευάζω
Μενού	Απλά σχήματα
Στόχος	Να χρησιμοποιήσει ο μαθητής τα βασικά σχήματα για να παράγει νέα σχήματα.
Ενέργειες	Ο μαθητής υλοποιεί ότι σχήμα θέλει χρησιμοποιώντας τα βασικά σχήματα.
Τύπος άσκησης	Ανοιχτό περιβάλλον
Περιγραφή	Ο μαθητής επιλέγει κάποια σχήματα τα οποία έρχονται στο μέσο της οθόνης και τα τοποθετεί σε κατάλληλη θέση ώστε να δημιουργήσει νέο σχήμα.
Εξεταζόμενες έννοιες	κύκλος, τρίγωνο, τετράγωνο, παραλληλόγραμμο, ρόμβος, έλλειψη

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

Το σχήμα των αντικειμένων

Τίτλος	Βρίσκω τις διαφορές
Μενού	Σχήμα αντικειμένων
Στόχος	Βελτίωση παρατηρητικότητας και εξοικείωση με το σχήμα των αντικειμένων.
Ενέργειες	Ο μαθητής βρίσκει τις διαφορές ανάμεσα σε δύο εικόνες.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Δύο εικόνες εμφανίζονται με κάποιες διαφορές και ο μαθητής καλείται να δείξει τις διαφορές.
Εξεταζόμενες έννοιες	Τυχαία σχήματα αντικειμένων ενταγμένα σε εικόνες

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Κάρτες
Μενού	Σχήμα αντικειμένων
Στόχος	Άσκηση μνήμης, βελτίωση παρατηρητικότητας και εξοικείωση με το σχήμα των αντικειμένων.
Ενέργειες	Ο μαθητής ταιριάζει τα αντικείμενα με τη σκιά τους.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Παιχνίδι μνήμης που ζητάει από το μαθητή να ταιριάζει 4 αντικείμενα με τη σκιά τους, ανά δύο. Οι κάρτες εμφανίζονται ανάποδα. Ο μαθητής επιλέγει 2 κάρτες που νομίζει ότι ταιριάζουν μεταξύ τους. Αν είναι σωστό το ζευγάρι παραμένουν ανοιχτές. Αν το ζευγάρι είναι λάθος επιστρέφουν στην αρχική τους θέση.
Εξεταζόμενες έννοιες	Φιόγκος, χαρταετός, παπαγάλος, γάτα, ζέβρα, ελέφαντας, χελώνα, αυγό, σακάκι, πριγκίπισσα, κοριτσάκι, ρόδα, παράθυρο, ομπρέλα, βάρκα, φορτηγό, δώρο, αχλάδι, ινδιάνο, ποντίκι, λουλούδι, βιβλίο, βάτραχος, αυτοκίνητο, χταπόδι, ήλιος, μαρμελάδα, μήλο, δέντρο, φεγγάρι, κουκουβάγια, παγωτό, ζάρι, λαγός, ηφαίστειο

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Κατασκευάζω 2
Μενού	Σχήμα αντικειμένων
Στόχος	Βελτίωση παρατηρητικότητας και εξοικείωση με το σχήμα των ζώων.
Ενέργειες	Ο μαθητής συνθέτει μια εικόνα επιλέγοντας 3 τμήματα που απεικονίζουν το ζώο.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Στη μπάρα επιλογών στο πάνω μέρος της οθόνης υπάρχουν 3 τμήματα του ζώου που θέλουμε να συνθέσουμε και 3 διαφορετικά σε σχέση με το ζώο. Εμφανίζεται σε ένα σημείο η εικόνα του ζώου και με κλικ στα σωστά κομμάτια ο μαθητής συνθέτει την εικόνα.
Εξεταζόμενες έννοιες	Κροκόδειλος, στρουθοκάμηλος, ελέφαντας, ζέβρα, κόκορας, γουρούνι

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Μέγεθος-Βάρος

Τίτλος	Χωρίζω
Μενού	Μέγεθος-Βάρος
Στόχος	Εξοικείωση με την έννοια του μεγέθους των αντικειμένων.
Ενέργειες	Ο μαθητής χωρίζει τα μεγάλα από τα μικρά ανά δύο ομοειδή αντικείμενα.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Στην οθόνη εμφανίζονται ανά 2 όμοια σχήματα, το ένα μεγαλύτερο από το άλλο. Ο μαθητής τοποθετεί τα μεγαλύτερα σε ένα χώρο και τα μικρότερα σε έναν άλλο. Τα σωστά κλειδώνουν πάνω στα σημεία, τα λάθος πέφτουν πίσω. Με την τοποθέτηση του τελευταίου σωστού τελειώνει η άσκηση.
Εξεταζόμενες έννοιες	αυτοκίνητο, αρκούδα, ψάρι, δέντρο, γλάστρα, μολύβι, χιονάνθρωπος, μπάλα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Βάζω στη σειρά
Μενού	Μέγεθος-Βάρος
Στόχος	Εξοικείωση με την έννοια του μεγέθους των αντικειμένων.
Ενέργειες	Ο μαθητής τοποθετεί ομοειδή αντικείμενα διαφορετικού μεγέθους κατά αύξουσα ή φθίνουσα σειρά.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Στην οθόνη εμφανίζονται 4 όμοια σχήματα, άνισα μεταξύ τους, όλα μαζί για να μπορεί ο μαθητής να τα συγκρίνει. Ο μαθητής τα τοποθετεί κατά αύξουσα ή φθίνουσα σειρά. Τα σωστά κλειδώνουν πάνω στα σημεία, τα λάθος πέφτουν πίσω. Με την τοποθέτηση του τελευταίου σωστού τελειώνει η άσκηση.
Εξεταζόμενες έννοιες	αυτοκίνητο, αρκούδα, ψάρι, δέντρο, γλάστρα, μολύβι, χιονάνθρωπος, μπάλα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Ταξινομώ
Μενού	Μέγεθος-Βάρος
Στόχος	Εξοικείωση με την έννοια του μεγέθους των αντικειμένων.
Ενέργειες	Ο μαθητής ταξινομεί αντικείμενα σε έναν πίνακα διπλής εισόδου, ανάλογα με το σχήμα και το μέγεθος.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop Πίνακας διπλής εισόδου
Περιγραφή	Ο εκπαιδευτικός επιλέγει 3 σχήματα τα οποία θέλει να χρησιμοποιήσει στον πίνακα διπλής εισόδου. Στην οθόνη εμφανίζονται 4 όμοια σχήματα, άνισα μεταξύ τους, όλα μαζί για να μπορεί ο μαθητής να τα συγκρίνει. Ο μαθητής τα τοποθετεί στον πίνακα διπλής εισόδου, ανάλογα με το σχήμα και το μέγεθός τους. Τα σωστά κλειδώνουν πάνω στα σημεία, τα λάθος πέφτουν πίσω. Με την τοποθέτηση του τελευταίου σωστού τελειώνει η άσκηση.
Εξεταζόμενες έννοιες	Ο εκπαιδευτικός ορίζει ποια αντικείμενα θα χρησιμοποιηθούν από τα παρακάτω: μπάλα, χιονάνθρωπος, μολύβι, αρκούδα, γλάστρα, ψάρι, δέντρο, τρένο, αυτοκίνητο, μήλο, άλογο, βιολί, ιππόκαμπος, παιχνίδι, ομπρέλα, νερομπογιές, αγελάδα, σπίτι, πεταλούδα
Επιλογές	3 αντικείμενα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Η ζυγαριά
Μενού	Μέγεθος-Βάρος
Στόχος	Εξοικείωση με την έννοια του βάρους των αντικειμένων.
Ενέργειες	Ο μαθητής αναγνωρίζει ποιο αντικείμενο είναι το πιο βαρύ.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Στην οθόνη εμφανίζονται 2 αντικείμενα πάνω σε μια ζυγαριά. Ο μαθητής καλείται να δείξει ποιο αντικείμενο είναι το πιο βαρύ.
Εξεταζόμενες έννοιες	Φτερό, μέλισσα, πεταλούδα, σαλιγκάρι, πουλί, αχλάδι, μπάλα, βιβλίο, ομπρέλα, κότα, λαγός, γάτα, αγελάδα, αρκούδα, ελέφαντας, αυτοκίνητο, πύραυλος, γλάστρα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Χώρος

Τίτλος	Πάνω - κάτω
Μενού	Χώρος
Στόχος	Εξοικείωση με την έννοια της θέσης των αντικειμένων στο χώρο.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει σε ποια θέση βρίσκεται κάθε αντικείμενο ως προς το αν είναι πάνω ή κάτω από κάποιο άλλο αντικείμενο.
Τύπος άσκησης	Κλικ
Περιγραφή	Στην οθόνη εμφανίζονται εικόνες αντικειμένων ανά δύο σε σχέση με ένα άλλο αντικείμενο που είναι πάνω ή κάτω από αυτό. Ο μαθητής ακούει μια φράση και κάνει κλικ στο σωστό αντικείμενο. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Πάνω, κάτω Αντικείμενα: πεταλούδα, μπάλα, γάτα, μολύβι, αεροπλάνο

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Μέσα – έξω
Μενού	Χώρος
Στόχος	Εξοικείωση με την έννοια της θέσης των αντικειμένων στο χώρο.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει σε ποια θέση βρίσκεται κάθε αντικείμενο ως προς το αν είναι μέσα ή έξω από κάποιο άλλο αντικείμενο.
Τύπος άσκησης	Κλικ
Περιγραφή	Στην οθόνη εμφανίζονται εικόνες αντικειμένων ανά δύο σε σχέση με ένα άλλο αντικείμενο που είναι μέσα ή έξω από αυτό. Ο μαθητής ακούει μια φράση και κάνει κλικ στο σωστό αντικείμενο. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	μέσα, έξω Αντικείμενα: πουλί, πάπια, ψάρι, κουτάλα, αεροπλάνο

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Μπροστά – πίσω
Μενού	Χώρος
Στόχος	Εξοικείωση με την έννοια της θέσης των αντικειμένων στο χώρο.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει σε ποια θέση βρίσκεται κάθε αντικείμενο ως προς το αν είναι αριστερά ή δεξιά από κάποιο άλλο αντικείμενο.
Τύπος άσκησης	Κλικ
Περιγραφή	Στην οθόνη εμφανίζονται εικόνες αντικειμένων ανά δύο σε σχέση με ένα άλλο αντικείμενο που είναι αριστερά ή δεξιά από αυτό. Ο μαθητής ακούει μια φράση και κάνει κλικ στο σωστό αντικείμενο. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Μπροστά, πίσω Αντικείμενα: άνδρας, σπίτι, κότα, χελώνα, αεροπλάνο

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Κοντά – Μακριά
Μενού	Χώρος
Στόχος	Εξοικείωση με την έννοια της θέσης των αντικειμένων στο χώρο.
Ενέργειες	Σε μια εικόνα, ζητείται από το μαθητή να δείξει ποιο αντικείμενο είναι κοντά ή πιο μακριά από κάτι άλλο.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Στην οθόνη εμφανίζεται μια εικόνα με διάφορα ζώα. Ζητείται από το μαθητή να δείξει ποιο ζώο είναι πιο μακριά και ποιο κοντά σε σχέση με ένα δεδομένο σημείο του χώρου.
Εξεταζόμενες έννοιες	κοντά, μακριά ζώα: στρουθοκάμηλος, ελέφαντας, καγκουρό, φίδι, ελάφι, ζέβρα, σκίουρος, άλογο, κόκορας, γαλοπούλα, γάιδαρς, αγελάδα, λαγός, γουρούνι, σαλιγκάρι, πρόβατο

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Αριστερά – Δεξιά
Μενού	Χώρος
Στόχος	Εξοικείωση με την έννοια της θέσης των αντικειμένων στο χώρο.
Ενέργειες	Σε μια εικόνα, ζητείται από το μαθητή να δείξει ποιο ζώο είναι αριστερά και ποιο δεξιά από το σπίτι.
Τύπος άσκησης	Δείξε
Περιγραφή	Στην οθόνη εμφανίζεται μια εικόνα με διάφορα ζώα. Ζητείται από το μαθητή να δείξει ποιο ζώο είναι δεξιά και ποιο αριστερά σε σχέση με το σπίτι.
Εξεταζόμενες έννοιες	αριστερά, δεξιά ζώα: γάιδαρος, άλογο, κότα, γαλοπούλα, αγελάδα, λαγός, γουρούνι, σαλιγκάρι, πρόβατο

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Λειτουργία-Χρήση

Τίτλος	Λειτουργία
Μενού	Λειτουργία-Χρήση
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με τη λειτουργία κάθε αντικειμένου.
Ενέργειες	Ο μαθητής ταξινομεί αντικείμενα ανάλογα με τη λειτουργία τους.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Η οθόνη χωρίζεται σε τρία μέρη, σύμφωνα με τις τρεις λειτουργίες. Εμφανίζεται ένα αντικείμενο κάθε φορά και ο μαθητής πρέπει να το τοποθετήσει στο αντίστοιχο τμήμα της οθόνης. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Κόβει: μαχαίρι, δρεπάνι, πριόνι, ψαλίδι Μεταφέρει: τσάντα, φορητό, καρότσι Καθαρίζει: σαπούνι, σαμπουάν, απορρυπαντικό, ηλεκτρική σκούπα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Χρήση
Μενού	Λειτουργία-Χρήση
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με τη χρήση κάθε αντικειμένου.
Ενέργειες	Ο μαθητής ταξινομεί αντικείμενα ανάλογα με τη χρήση τους.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Η οθόνη χωρίζεται σε τρία μέρη, σύμφωνα με τις τρεις κατηγορίες χρήσης αντικειμένων. Εμφανίζεται ένα αντικείμενο κάθε φορά και μαθητής πρέπει να το τοποθετήσει στο αντίστοιχο τμήμα της οθόνης. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Φοριέται: φόρεμα, παντελόνι, σαγιονάρες, μπουφάν, σκούφος Τρώγεται: χάμπουργκερ, αχλάδι, σοκολάτα, κοτόπουλο, καρότο Πίνεται: καφές, πορτοκαλάδα, γάλα, κρασί

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Επαγγέλματα-εργαλεία
Μενού	Λειτουργία-Χρήση
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με τα εργαλεία που χρησιμοποιούνται σε κάθε επάγγελμα.
Ενέργειες	Ο μαθητής ταιριάζει τα εργαλεία στο αντίστοιχο επάγγελμα.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Εμφανίζεται ένας επαγγελματίας και από κάτω 4 αντικείμενα-εργαλεία. Ο μαθητής κάνει κλικ στο εργαλείο που αντιστοιχεί στον επαγγελματία κι αυτό εμφανίζεται δίπλα του. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο αντικείμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Φουρνάρισσα - φτυάρι, αστυνόμος - σφυρίχτρα, δάσκαλος – πίνακας, αγρότισσα - τσουγκράνα, ψαράς - καλάμι, τραγουδίστρια - μικρόφωνο, κρεοπώλης - μαχαίρι, πυροσβέστης - μάνικα, ζαχαροπλάστης - πλάστης, γιατρός - ακουστικά

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Μέσα Μεταφοράς
Μενού	Λειτουργία-Χρήση
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με τα μέσα μαζικής μεταφοράς.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει τα μέσα μεταφοράς και τα ταξινομεί.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Η οθόνη χωρίζεται σε τρία μέρη, ξηρά, θάλασσα, αέρας. Εμφανίζεται ένα μέσο μεταφοράς κάθε φορά και μαθητής πρέπει να το τοποθετήσει στο αντίστοιχο τμήμα της οθόνης. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	μηχανή, λεωφορείο, αυτοκίνητο, ποδήλατο, αερόστατο, αεροπλάνο, ελικόπτερο, αλεξίπτωτο, ιστιοσανίδα, ιστιοπλοϊκό, βάρκα, υποβρύχιο

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Φυσικά φαινόμενα

Τίτλος	Πώς μεγαλώνουν
Μενού	Φυσικά φαινόμενα
Στόχος	Να μάθει ο μαθητής την εξέλιξη των ειδών.
Ενέργειες	Ο μαθητής ταξινομεί τα είδη ανάλογα με τη φάση εξέλιξής τους από το μικρότερο στο μεγαλύτερο.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Εμφανίζεται ένα είδος στις τέσσερις φάσεις της εξέλιξής του. Ο μαθητής πρέπει να τα τοποθετήσει από πάνω στα κενά πλαίσια σε αύξουσα σειρά.
Εξεταζόμενες έννοιες	Άνθρωπος: μωρό – παιδί – νέος – ενήλικας - γέρος Φυτό: σπόρος – φυτό – δέντρο – ανθός - καρπός Ζώο: αυγό – γυρίνος - βάτραχος Έντομο: αυγό – κάμπια – κουκούλι - πεταλούδα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Τι θα συμβεί
Μενού	Φυσικά φαινόμενα
Στόχος	Να μάθει ο μαθητής τι μπορεί να συμβεί σε κάποια υλικά.
Ενέργειες	Ο μαθητής ταξινομεί τα υλικά στις κατηγορίες «διαλύονται στο νερό», «πλάθονται», «λυγίζουν», «σπάνε».
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Η οθόνη χωρίζεται σε 4 μέρη: διαλύονται στο νερό, πλάθονται, λυγίζουν, σπάνε. Εμφανίζεται ένα αντικείμενο και ο μαθητής το τοποθετεί στην κατηγορία που πρέπει. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Διαλύονται στο νερό: σαπούνι, ζάχαρη, αλάτι, νερομπογιές, καφές Πλάθονται: ζυμάρι, πλαστελίνη, πηλός, κερι Σπάνε: μπουκάλι, αυγό, ποτήρι, φλιτζάνι, σοκολάτα Λυγίζουν: ζώνη, πιρούνη, κορδόνι, μάνικα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Το νερό
Μενού	Φυσικά φαινόμενα
Στόχος	Να κατανοήσει ο μαθητής τις τρεις καταστάσεις του νερού (στερεό, υγρό, αέριο).
Ενέργειες	Ο μαθητής παρακολουθεί τη διαδικασία βρασμού και τήξης του νερού.
Τύπος άσκησης	Παρουσίαση
Περιγραφή	Ο μαθητής παρακολουθεί τη διαδικασία βρασμού και τήξης του νερού.
Εξεταζόμενες έννοιες	νερό, πάγος, ατμός

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Η βροχή
Μενού	Φυσικά φαινόμενα
Στόχος	Να κατανοήσει ο μαθητής πώς σχηματίζεται η βροχή.
Ενέργειες	Ο μαθητής παρακολουθεί πώς σχηματίζεται η βροχή και από ποια διαδικασία προέρχεται.
Τύπος άσκησης	Παρουσίαση
Περιγραφή	Ο μαθητής παρακολουθεί πώς σχηματίζεται η βροχή και από ποια διαδικασία προέρχεται.
Εξεταζόμενες έννοιες	Βροχή, υδρατμοί, σύννεφα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Φυτά και Ζώα

Τίτλος	Ζώα – κεφάλια
Μενού	Ζώα – φυτά
Στόχος	Να συνδυάσει ο μαθητής τα ζώα με τα κεφάλια τους.
Ενέργειες	Ο μαθητής διαλέγει και βάζει το κατάλληλο κεφάλι στο αντίστοιχο ζώο.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Εμφανίζονται οθόνες με 1 ζώο και 4 κεφάλια. Ο μαθητής πρέπει να επιλέξει το κατάλληλο κεφάλι για να τοποθετηθεί στη θέση του. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	γάτα, ψάρι, χελώνα, χελιδόνι, κόκορας, ελέφαντας, αλεπού, λιοντάρι, σκίουρος, άλογο

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Ζώα – ουρές
Μενού	Ζώα – φυτά
Στόχος	Να συνδυάσει ο μαθητής τα ζώα με τις ουρές τους.
Ενέργειες	Ο μαθητής διαλέγει και βάζει την κατάλληλη ουρά στο αντίστοιχο ζώο.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Εμφανίζονται οθόνες με 1 ζώο και 4 ουρές. Ο μαθητής πρέπει να επιλέξει την κατάλληλη ουρά για να τοποθετηθεί στο ζώο. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	γάτα, ψάρι, χελώνα, χελιδόνι, κόκορας, ελέφαντας, αλεπού, λιοντάρι, σκίουρος, άλογο

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Η μαμά και το παιδί
Μενού	Ζώα – Φυτά
Στόχος	Να συνδυάσει ο μαθητής το μεγάλο ζώο με το μικρό του.
Ενέργειες	Ο μαθητής διαλέγει και βάζει το κατάλληλο μικρό ζώο στο αντίστοιχο μεγάλο.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Εμφανίζονται οθόνες με 1 ζώο και 4 μικρά. Ο μαθητής πρέπει να επιλέξει το κατάλληλο μικρό για να τοποθετηθεί δίπλα στο μεγάλο ζώο. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	κότα-κοτόπουλο, κύκνος-κυκνάκι, γάτα-γατάκι, πίθηκος-πιθηκάκι, αγελάδα-μοσχάρακι, αρκούδα-αρκουδάκι, ελέφαντας-ελεφαντάκι, δελφίνι-δελφινάκι, ελάφι-ελαφάκι, αρνί-αρνάκι

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Τι τρώνε τα ζώα;
Μενού	Ζώα – Φυτά
Στόχος	Να μάθει ο μαθητής με τι τρέφονται τα ζώα.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει την κατάλληλη τροφή για το ζώο που βλέπει.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Εμφανίζεται ένα ζώο και από κάτω 4 τροφές. Ο μαθητής επιλέγει τη σωστή τροφή και αυτή τοποθετείται δίπλα στο ζώο. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Ζώα: χελιδόνι, λιοντάρι, άλογο, ελέφαντας, κότα, πελεκάνος, λαγός, αγελάδα, σκίουρος, μέλισσα, κάμπια, Τροφές: μύγες, κρέας, σανό, κλαδιά, καλαμπόκι, ψάρια, καρότα, χόρτα, βελανίδια, γύρη, φύλλα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Τι ζώο είναι;
Μενού	Ζώα – Φυτά
Στόχος	Να μάθει ο μαθητής να ομαδοποιεί τα ζώα ανάλογα με την κατηγορία στην οποία ανήκουν.
Ενέργειες	Ο μαθητής ταξινομεί κάθε ζώο στην κατηγορία του.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Εμφανίζεται μια οθόνη με τέσσερα πλαίσια με τις εξής κατηγορίες: θηλαστικά, ερπετά, ψάρια, πτηνά. Δεξιά εμφανίζεται κάθε φορά ένα ζώο και ο μαθητής πρέπει να το τοποθετήσει στην κατηγορία που ανήκει. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Ερπετά: σαύρα, φίδι, χελώνα Θηλαστικά: λιοντάρι, αγελάδα, λαγός, άλογο Ψάρια: καρχαρίας, χρυσόψαρο, ξιφίας, χέλι Πουλιά: γλάρος, πελεκάνος, χελιδόνι, κότα και πετεινός

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Που ζουν;
Μενού	Ζώα – Φυτά
Στόχος	Να μάθει ο μαθητής το περιβάλλον που ζει κάθε ζώο.
Ενέργειες	Ο μαθητής ταξινομεί κάθε ζώο στην κατηγορία του.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Εμφανίζεται μια οθόνη με στεριά, χώμα, θάλασσα, και αέρα. Πάνω δεξιά εμφανίζεται ένα ζωάκι κάθε φορά και ο μαθητής πρέπει να το τοποθετήσει σε ένα από τα σημεία της οθόνης ανάλογα με το περιβάλλον στο οποίο ζει. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Στεριά: άλογο, αγελάδα Κάτω από τη γη: ποντίκι, μυρμήγκι Αέρας: πεταλούδα, χελιδόνι Νερό: καρχαρίας, ψάρι

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Τι φυτό είναι;
Μενού	Ζώα – Φυτά
Στόχος	Να μάθει ο μαθητής να ομαδοποιεί τα φυτά ανάλογα με την κατηγορία στην οποία ανήκουν.
Ενέργειες	Ο μαθητής ταξινομεί κάθε φυτό στην κατηγορία του.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Εμφανίζεται μια οθόνη χωρισμένη σε τρεις κατηγορίες: λουλούδια, δέντρα, θάμνοι. Εμφανίζεται στα δεξιά ένα φυτό κάθε φορά και μαθητή πρέπει να το τοποθετήσει στην κατηγορία που ανήκει. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Λουλούδια, δέντρα, θάμνοι

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Προϊόντα
Μενού	Ζώα – Φυτά
Στόχος	Να μάθει ο μαθητής την προέλευση των υλικών και των τροφών.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει τα υλικά που παράγονται από ένα συγκεκριμένο προϊόν.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Εμφανίζεται ένα υλικό (πρώτη ύλη) και από πάνω διάφορα προϊόντα που πιθανόν παράγονται από το υλικό αυτό. Ο μαθητής επιλέγει τα σωστά και αυτά τοποθετούνται στις κατάλληλες θέσεις γύρω από το υλικό.
Εξεταζόμενες έννοιες	Κότα: αυγά, φτερό, κρέας Ελιά: ελιές, λάδι, ξύλο Σιτάρι: ψωμί, αλεύρι, τούρτα Αμπέλι: κρασί, σταφύλι, σταφίδες Μέλισσα: μέλι, κερήθρα, κεριά

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Ήχος

Τίτλος	Τα μουσικά όργανα
Μενού	Ήχος
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με τους ήχους που παράγουν τα μουσικά όργανα
Ενέργειες	Ο μαθητής ακούει τον ήχο ενός μουσικού οργάνου και επιλέγει το σωστό.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Εμφανίζονται πολλά μουσικά όργανα. Ο μαθητής ακούει έναν ήχο κάθε φορά και πρέπει να κάνει κλικ στο αντίστοιχο μουσικό όργανο. Εάν θέλει μπορεί να ακούσει ξανά τον ήχο κάνοντας κλικ στο κασετόφωνο. Επιβραβεύεται ανάλογα και ακούγεται ο επόμενος ήχος.
Εξεταζόμενες έννοιες	σαξόφωνο, ακορντεόν, βιολί, τύμπανο, φλογέρα, άρπα, πιάνο, κιθάρα, ξυλόφωνο

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Τι ακούμε;
Μενού	Ήχος
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με τους ήχους που ακούει καθημερινά.
Ενέργειες	Ο μαθητής ακούει έναν ήχο και κάνει κλικ στο αντικείμενο που τον παράγει.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Εμφανίζονται 4 αντικείμενα κάθε φορά. Ο μαθητής ακούει έναν ήχο και πρέπει να κάνει κλικ στο αντίστοιχο αντικείμενο που παράγει τον συγκεκριμένο ήχο. Εάν θέλει μπορεί να ακούσει ξανά τον ήχο κάνοντας κλικ στο κασετόφωνο. Επιβραβεύεται ανάλογα και ακούγεται ο επόμενος ήχος.
Εξεταζόμενες έννοιες	κόρνα, πόρτα που τρίζει, μύγα, γραφομηχανή, χαρτί, τουαλέτα, περιπολικό, χτύπημα στην πόρτα, τρυπάνι, μωρό, κεραυνός, κούκος, καθρέφτης που έσπασε, βρύση που στάζει, αέρας που φυσάει, βροχή, αυτοκίνητο, σπύρτο που ανάβει, αεροπλάνο, ηλεκτρική σκούπα, κέρματα, σπρέι, τηλέφωνο, ρολόι, ποδήλατο, πριόνι, τρένο

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Οι φωνές των ζώων
Μενού	Ήχος
Στόχος	Να μάθει ο μαθητής ποιες φωνές βγάζουν τα ζώα.
Ενέργειες	Ο μαθητής ακούει έναν ήχο και κάνει κλικ στο κατάλληλο ζώο.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Εμφανίζονται τέσσερα ζώα κάθε φορά. Ακούγεται ένας ήχος και ο μαθητής πρέπει να κάνει κλικ στο ζώακι που βγάζει αυτό τον ήχο. Εάν θέλει μπορεί να ακούσει ξανά τον ήχο κάνοντας κλικ στο κασετόφωνο. Επιβραβεύεται ανάλογα και ακούγεται ο επόμενος ήχος.
Εξεταζόμενες έννοιες	άλογο, σκύλος, γάτα, λιοντάρι, ελέφαντας, πουλί, κουκουβάγια, αγελάδα, πίθηκος, μέλισσα, κουνούπι, γάιδαρος, βάτραχος, γαλοπούλα, γλάρος, κοράκι, λύκος, δελφίνι, αρνί, χήνα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				



Μαθηματικές έννοιες

Ωρα – Ποσότητες

Τίτλος	Η ώρα
Μενού	Ωρα – Ποσότητες
Στόχος	Εξοικείωση με την έννοια της ώρας σε σχέση με αντίστοιχες δραστηριότητες στη διάρκεια της ημέρας.
Ενέργειες	Ο μαθητής παρατηρεί και συζητά με τον εκπαιδευτικό για τις δραστηριότητές του και τη χρονική τους ταξινόμηση, στη διάρκεια της ημέρας. Παρατηρεί την αντιστοίχιση δραστηριότητας-ώρας.
Τύπος άσκησης	Παρουσίαση
Περιγραφή	Εμφανίζονται διαδοχικά εικόνες που αναπαριστούν διαφορετικές δραστηριότητες που κάνει ένα παιδί στη διάρκεια της ημέρας, και το ρολόι (αναλογικό και ψηφιακό) που δείχνει την αντίστοιχη χρονική στιγμή που εκτελούνται οι δραστηριότητες αυτές.
Εξεταζόμενες έννοιες	ξυπνάω, τρώω πρωινό, πηγαίνω σχολείο, τρώω μεσημεριανό, παίζω, βλέπω τηλεόραση, κοιμάμαι

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Πολλά-Λίγα
Μενού	Ωρα – Ποσότητες
Στόχος	Εξοικείωση με την έννοια της πληθικότητας των συνόλων.
Ενέργειες	Ο μαθητής παρατηρεί 2 σύνολα αντικειμένων και δείχνει ποια είναι τα πιο πολλά.
Τύπος άσκησης	Δείχνω
Περιγραφή	Εμφανίζονται 2 σειρές με αντικείμενα σε διαφορετικές ποσότητες και ο μαθητής δείχνει ποια σειρά έχει τα πιο πολλά στοιχεία. Η άσκηση αυτή ωθεί και στην ανάγκη του μαθητή να μετρήσει τα αντικείμενα, αλλά βασικός στόχος είναι να δείξει τη σωστή σειρά απλά παρατηρώντας τις. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Τόσα-Όσα
Μενού	Ώρα – Ποσότητες
Στόχος	Εξοικείωση με την ένα προς ένα αντιστοίχιση.
Ενέργειες	Ο μαθητής δηλώνει αν είναι ίδιες οι δύο ποσότητες ή όχι.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Εμφανίζονται αντικείμενα που σχετίζονται μεταξύ τους (π.χ. καρότα-λαγοί) σε δύο διαφορετικά πλαίσια. Ο μαθητής πρέπει να τα μετρήσει και να αναφέρει αν οι δύο ομάδες έχουν ίδιο αριθμό αντικειμένων ή διαφορετικό. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Πορτοκαλάδες - καλαμάκια, Λουλούδια – μέλισσες, Νούφαρα – βατράχια, Βελανίδια – σκίουροι, καρότα-λαγοί.

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Ασυνεχείς Ποσότητες
Μενού	Ώρα – Ποσότητες
Στόχος	Εξοικείωση με τις ασυνεχείς ποσότητες.
Ενέργειες	Ο μαθητής ταξινομεί τα σύμφωνα με την ποσότητα υγρών που υπάρχει μέσα σε αυτά.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Ο μαθητής καλείται να ταξινομήσει δοχεία με διαφορετικές ποσότητες υγρού. Απεικονίζονται σχηματικά οι ποσότητες (άδειο, μισοάδειο, μισογεμάτο, γεμάτο) και ο μαθητής πρέπει να ταξινομήσει μια άλλη σειρά δοχείων ως προς την ποσότητα.
Εξεταζόμενες έννοιες	Δοχεία: ποτήρι, μπιμπερό, κανάτα Ποσότητες: άδειο, μισοάδειο, μισογεμάτο, γεμάτο

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Πόσο κάνει ;
Μενού	Ώρα – Ποσότητες
Στόχος	Εξοικείωση με τα χρήματα.
Ενέργειες	Ο μαθητής καλείται να αντιστοιχίσει το αντικείμενο στο οποίο αναγράφεται η τιμή του με το αντίστοιχο νόμισμα/ χαρτονόμισμα.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Κάθε αντικείμενο έχει πάνω του μια τιμή. Ο μαθητής επιλέγει το κέρμα ή το χαρτονόμισμα με την αξία που το αντικείμενο αναγράφει, προκειμένου να το αγοράσει. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Κέρματα 1 και 2 ευρώ και χαρτονομίσματα των 5 και 10 ευρώ.

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				



Οι αριθμοί

Τίτλος	Παρουσίαση
Μενού	Οι αριθμοί
Στόχος	Εξοικείωση με την έννοια των αριθμών.
Ενέργειες	Ο μαθητής καλείται να παρακολουθήσει τη μέτρηση πλήθους συνόλων.
Τύπος άσκησης	Παρουσίαση
Περιγραφή	Ο εκπαιδευτικός επιλέγει στην αρχική οθόνη να παρουσιαστούν οι αριθμοί 1-5 ή 5-9. Στη συνέχεια εμφανίζονται ένας - ένας οι αριθμοί και δίπλα αντίστοιχος αριθμός αντικειμένων.
Εξεταζόμενες έννοιες	Αριθμοί 1-9
Επιλογές	Αριθμοί 1-5 και Αριθμοί 1-9

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓			✓	

Τίτλος	Πόσα είναι;
Μενού	Οι αριθμοί
Στόχος	Να εξασκηθεί ο μαθητής στη μέτρηση αντικειμένων.
Ενέργειες	Ο μαθητής καλείται να μετρήσει τα αντικείμενα που εμφανίζονται στην οθόνη.
Τύπος άσκησης	Πληκτρολόγηση
Περιγραφή	Ο εκπαιδευτικός επιλέγει στην αρχική οθόνη να παρουσιαστούν οι αριθμοί 1-5 ή 5-9. Στην οθόνη εμφανίζεται ένα σύνολο ομοειδών αντικειμένων και ο μαθητής τα μετράει και πατάει το πλήκτρο που δείχνει το πλήθος των αντικειμένων. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Αριθμοί 1-9
Επιλογές	Αριθμοί 1-5 και Αριθμοί 1-9

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓			✓	

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Πόσα έχει ;
Μενού	Οι αριθμοί
Στόχος	Να εξασκηθεί ο μαθητής στη μέτρηση αντικειμένων.
Ενέργειες	Ο μαθητής καλείται να μετρήσει τα μέλη ενός συνόλου.
Τύπος άσκησης	Πληκτρολόγηση
Περιγραφή	Ο εκπαιδευτικός επιλέγει στην αρχική οθόνη να παρουσιαστούν οι αριθμοί 1-5 ή 5-9. Στην οθόνη εμφανίζεται ένα αντικείμενο που έχει ένα πλήθος από ομοειδή στοιχεία (π.χ. το χταπόδι έχει 8 πόδια). Η ερώτηση που τίθεται είναι «Πόσα πόδια έχει;» και ο μαθητής πρέπει να τα μετρήσει και να πατήσει το αντίστοιχο πλήκτρο στο πληκτρολόγιο. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Τρένο-βαγόνια, κοριτσάκι-δόντια, καρέκλα-πόδια, σκαμνάκι-πόδια, τραπέζι-πόδια, καμηλοπάρδαλη-πόδια, χέρι-δάχτυλα, στρουθοκάμηλος-πόδια, χταπόδι-πόδια, αστερίας-πόδια, ψάρια-γυάλα, μηλιά-μήλα, βάζο-λουλούδια, δίσκος-ποτηράκια, δίσκος-καραμέλες, παλέτα-χρώματα
Επιλογές	Αριθμοί 1-5 και Αριθμοί 1-9

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓			✓	

Τίτλος	Το τηλέφωνο
Μενού	Οι αριθμοί
Στόχος	Εξοικείωση με το σχήμα του αριθμού.
Ενέργειες	Ο μαθητής καλείται να σχηματίσει τον αριθμό του τηλεφώνου επιλέγοντας τους σωστούς αριθμούς.
Τύπος άσκησης	Πληκτρολόγηση
Περιγραφή	Ο μαθητής πρέπει να σχηματίσει στο καντράν ενός τηλεφώνου τον αριθμό που ακούγεται.
Εξεταζόμενες έννοιες	Αριθμοί 0-9

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓			✓	

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Οι κάρτες
Μενού	Οι αριθμοί
Στόχος	Να εξασκηθεί ο μαθητής με τους αριθμούς.
Ενέργειες	Ο μαθητής καλείται να βρει και να ταιριάξει ανά δύο κάρτες που το πλήθος των αντικειμένων στη μια είναι ίδιο με τον αριθμό που αναγράφεται στην άλλη.
Τύπος άσκησης	Παιχνίδι μνήμης
Περιγραφή	Πάνω στην οθόνη παρουσιάζονται 8 κάρτες. Οι μισές έχουν πάνω τους συγκεκριμένο πλήθος αντικειμένων και οι άλλες μισές αναγράφουν από έναν αριθμό. Ο μαθητής τις ταιριάζει ανά δύο. Αν κάνει λάθος επανέρχονται στην αρχική τους κατάσταση, ενώ αν το κάνει σωστά παραμένουν ανοιχτές.
Εξεταζόμενες έννοιες	Αριθμοί 1-9

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Πόσα ίδια;
Μενού	Οι αριθμοί
Στόχος	Να εξασκηθεί ο μαθητής στη μέτρηση.
Ενέργειες	Ο μαθητής καλείται να πληκτρολογήσει πόσα αντικείμενα υπάρχουν στην οθόνη όμοια με το δείγμα που παρουσιάζεται.
Τύπος άσκησης	Πληκτρολογώ
Περιγραφή	Στην οθόνη εμφανίζονται πολλά ζωάκια με διαφορετικό αριθμό πλήθους το καθένα. Σε ένα πλαίσιο εμφανίζεται ένα ζώο και ο μαθητής πρέπει να πληκτρολογήσει τον αριθμό του πλήθους των ζώων που εμφανίζονται στην οθόνη. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Αριθμοί 1-9

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓			✓	

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Αριθμοί και χρώματα
Μενού	Οι αριθμοί
Στόχος	Να εξασκηθεί ο μαθητής στη μέτρηση.
Ενέργειες	Ο μαθητής καλείται να ταξινομήσει σύνολα αντικειμένων ως προς χρώμα και πλήθος αντικειμένων.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop Πίνακας Διπλής Εισόδου
Περιγραφή	Στην οθόνη εμφανίζονται σύνολα αντικειμένων που τα μέλη κάθε συνόλου έχει το ίδιο χρώμα. Πρέπει ο μαθητής να τα ταξινομήσει στη σωστή θέση του Πίνακα Διπλής Εισόδου, ανάλογα με το χρώμα και το πλήθος των μελών του κάθε συνόλου.
Εξεταζόμενες έννοιες	Αριθμοί 1-9 και βασικά χρώματα
Επιλογές	Αριθμοί 1-3, 4-6 και 7-9

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Η σειρά των αριθμών

Τίτλος	Τι λείπει ;
Μενού	Η σειρά των αριθμών
Στόχος	Άσκηση στη διαδοχή των αριθμών.
Ενέργειες	Βρίσκω τον αριθμό που λείπει.
Τύπος άσκησης	Πληκτρολογώ
Περιγραφή	Ο μαθητής παρατηρεί 3 διαδοχικούς αριθμούς από τους οποίους λείπει ο ένας. Πρέπει να δηλώσει ποιος είναι αυτός πληκτρολογώντας το σωστό αριθμό. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Αριθμοί 1-9

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓			✓	

Τίτλος	Τα νούφαρα
Μενού	Η σειρά των αριθμών
Στόχος	Άσκηση στην ακολουθία των αριθμών.
Ενέργειες	Ακολουθώ τα νούφαρα με τη σωστή σειρά των αριθμών.
Τύπος άσκησης	Δείχνω
Περιγραφή	Ο μαθητής πρέπει να κινήσει το βάτραχο από νούφαρο σε νούφαρο για να βρει το δρόμο του και να συναντήσει τη βατραχίνα. Τα νούφαρα όμως έχουν πάνω τους αριθμούς και ο μαθητής θα πρέπει να κινήσει το βάτραχο ώστε να ακολουθήσει τα νούφαρα με τη σωστή διαδοχή των αριθμών. Διαφορετικά, αν κάνει λάθος, ο βάτραχος βουλιάζει στο νερό και το παιχνίδι ξαναρχίζει.
Εξεταζόμενες έννοιες	Αριθμοί 1-9

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Σύνολα

Τίτλος	Αριθμοί και σύνολα
Μενού	Σύνολα
Στόχος	Άσκηση στη μέτρηση.
Ενέργειες	Δημιουργώ σύνολο από ομοειδή αντικείμενα, των οποίων το πλήθος είναι ορισμένο.
Τύπος άσκησης	Πληκτρολογώ
Περιγραφή	Εμφανίζεται στην οθόνη ένας αριθμός και ένα αντικείμενο. Στόχος του μαθητή είναι να πατήσει το πλήκτρο του αριθμού αυτού τόσες φορές και να σχηματίσει ένα σύνολο με τόσα μέλη, όσα δηλώνει ο αριθμός που του έχει δοθεί. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες τμήματα	Αριθμοί 1-9

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		✓	

Τίτλος	Πρόσθεση
Μενού	Σύνολα
Στόχος	Άσκηση στην πρόσθεση.
Ενέργειες	Ο μαθητής προσθέτει αριθμούς.
Τύπος άσκησης	Πληκτρολογώ
Περιγραφή	Εμφανίζεται ένα πλήθος αντικειμένων και δίπλα ένα κενό πλαίσιο. Ο μαθητής πληκτρολογεί τον αριθμό των αντικειμένων. Στη συνέχεια εμφανίζεται από κάτω άλλο ένα πλήθος αντικειμένων και ο μαθητής γράφει στο πλαίσιο τον αριθμό των αντικειμένων. Τα αντικείμενα αυτά κατεβαίνουν ένα-ένα στη γραμμή του αποτελέσματος. Όταν κατέβουν όλα τότε ο μαθητής πρέπει να τα μετρήσει και να γράψει στο πλαίσιο του αποτελέσματος πόσα είναι όλα μαζί. Το σύμβολο της πρόσθεσης αναγράφεται δίπλα στη πράξη για να εξοικειωθεί ο μαθητής με αυτό. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Αριθμοί 1-9
Επιλογές	Αριθμοί 1-5 και Αριθμοί 1-9

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓			✓	

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Αφαίρεση
Μενού	Σύνολα
Στόχος	Άσκηση στην αφαίρεση.
Ενέργειες	Ο μαθητής αφαιρεί αριθμούς.
Τύπος άσκησης	Πληκτρολογώ
Περιγραφή	Εμφανίζεται ένα πλήθος αντικειμένων και δίπλα ένα κενό πλαίσιο. Ο μαθητής πληκτρολογεί τον αριθμό των αντικειμένων. Στη συνέχεια εμφανίζεται ένα πλήθος αντικειμένων μικρότερο από το προηγούμενο και ο μαθητής γράφει στο πλαίσιο τον αριθμό των αντικειμένων. Τα αντικείμενα αυτά αφαιρούνται και εμφανίζεται το αποτέλεσμα στη γραμμή του αποτελέσματος. Ο μαθητής πρέπει να μετρήσει το σύνολο και να γράψει το τελικό αποτέλεσμα. Το σύμβολο της αφαίρεσης αναγράφεται δίπλα στη πράξη για να εξοικειωθεί ο μαθητής με αυτό. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Αριθμοί 1-9
Επιλογές	Αριθμοί 1-5 και Αριθμοί 1-9



Ελληνικά

Ελληνικά Γράμματα

Τίτλος	Βρίσκω τα γράμματα
Μενού	Ελληνικά γράμματα
Στόχος	Να μάθει ο μαθητής να αναγνωρίζει τα γράμματα (κεφαλαία και πεζά).
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει το σωστό γράμμα.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Ο εκπαιδευτικός επιλέγει αν θα παρουσιαστούν κεφαλαία ή πεζά γράμματα. Στη συνέχεια επιλέγει από το αλφάβητο 5 γράμματα. Ο μαθητής βλέπει ένα γράμμα και πρέπει να επιλέξει από το αλφάβητο το ίδιο γράμμα. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Αλφάβητο, κεφαλαία και πεζά
Επιλογές	1. Κεφαλαία και Πεζά 2. 5 γράμματα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Ακούω και βρίσκω
Μενού	Ελληνικά γράμματα
Στόχος	Να μάθει ο μαθητής να αναγνωρίζει τα γράμματα (κεφαλαία και πεζά).
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει το σωστό γράμμα.
Τύπος άσκησης	Drag & Drop
Περιγραφή	Ο εκπαιδευτικός επιλέγει αν θα παρουσιαστούν κεφαλαία ή πεζά γράμματα. Στη συνέχεια επιλέγει από το αλφάβητο 5 γράμματα. Ο μαθητής ακούει ένα γράμμα και πρέπει να επιλέξει από τα 5 ποιο γράμμα άκουσε. Αν θέλει μπορεί να ακούσει ξανά το γράμμα κάνοντας κλικ στο κασετόφωνο. Επιβραβεύεται ανάλογα και ακούγεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	Αλφάβητο, κεφαλαία και πεζά
Επιλογές	Κεφαλαία και Πεζά 5 γράμματα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Το σχέδιο των γραμμάτων
Μενού	Ελληνικά γράμματα
Στόχος	Να μάθει ο μαθητής πώς σχεδιάζεται κάθε γράμμα.
Ενέργειες	Ο μαθητής παρατηρεί πώς σχεδιάζεται κάθε γράμμα.
Τύπος άσκησης	Παρουσίαση
Περιγραφή	Παρουσιάζεται ο τρόπος γραφής κάθε γράμματος.
Εξεταζόμενες έννοιες	Αλφάβητο, κεφαλαία και πεζά

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Τραγουδάω για τα γράμματα
Μενού	Ελληνικά γράμματα
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με τα γράμματα.
Ενέργειες	Ο μαθητής ακούει τραγούδια για τα γράμματα.
Τύπος άσκησης	Παρουσίαση
Περιγραφή	Ο μαθητής ακούει τραγούδια για τα γράμματα. Υπάρχουν 4 τραγούδια που χωρίζονται ανάλογα με το αρχικό γράμμα.
Εξεταζόμενες έννοιες	Το αλφάβητο
Επιλογές	<ol style="list-style-type: none"> 1. Α-Ζ 2. Η-Μ 3. Ν-Σ 4. Τ-Ω

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓						✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Κρυμμένος θησαυρός
Μενού	Ελληνικά γράμματα
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με τα γράμματα και τους αριθμούς.
Ενέργειες	Ο μαθητής προσπαθεί να βρει τον κρυμμένο θησαυρό.
Τύπος άσκησης	Πληκτρολογώ
Περιγραφή	Ο μαθητής προσπαθεί να βρει τον κρυμμένο θησαυρό που βρίσκεται πίσω από τα κουτάκια. Πληκτρολογεί κάθε φορά ένα συνδυασμό γράμματος και αριθμού και ανοίγει το συγκεκριμένο κουτάκι. Το παιχνίδι τελειώνει όταν ανακαλύψει που βρίσκεται ο θησαυρός.
Εξεταζόμενες έννοιες	Αλφάβητο και αριθμοί 1-9
Επιλογές	Κεφαλαία και πεζά

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓			✓	✓

Τίτλος	Βρες το πρώτο γράμμα
Μενού	Ελληνικά γράμματα
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με τα γράμματα.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει το αρχικό γράμμα της λέξης.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Ο εκπαιδευτικός επιλέγει αν θα παρουσιαστούν κεφαλαία ή πεζά γράμματα. Στη συνέχεια επιλέγει από το αλφάβητο 5 γράμματα. Εμφανίζεται ένα αντικείμενο σε εικόνα και δίπλα γραμμένο χωρίς το αρχικό γράμμα. Ο μαθητής επιλέγει ανάμεσα σε 5 το σωστό αρχικό γράμμα της εικονιζόμενης λέξης. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	αλεπού, αεροπλάνο, βιβλίο, βάτραχος, γάτα, γαϊδούρι, δαχτυλίδι, δέντρο, ελέφαντας, ελικόπτερο, ζάρι, ζέβρα, ήλιος, ηφαίστειο, θάμνος, θησαυρός, ιππόκαμπος, ινδιάνο, καρέκλα, καλαμπόκι, λιοντάρι, λεμόνι, μηχανή, νησί, νότα, ξύστρα, ξυλόφωνο, ομπρέλα, οδοντόβουρτσα, παράθυρο, πιάνο, ρολόι, ρόδα, σκύλος, σοκολάτα, τηλέφωνο, τρένο, υποβρύχιο, υδρόγειος, φεγγάρι, φωτιά, χταπόδι, χελιδόνι, ψάρι, ψωμί, ώρα
Επιλογές	1. Κεφαλαία και Πεζά 2. 5 γράμματα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Αρχίζουν με
Μενού	Ελληνικά γράμματα
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με τα γράμματα.
Ενέργειες	Ο μαθητής επιλέγει την εικόνα της οποίας η λέξη αρχίζει με το εικονιζόμενο γράμμα.
Τύπος άσκησης	Επιλέγω
Περιγραφή	Ο εκπαιδευτικός επιλέγει αν θα παρουσιαστούν κεφαλαία ή πεζά γράμματα. Στη συνέχεια επιλέγει από το αλφάβητο 5 γράμματα. Εμφανίζεται ένα γράμμα και δίπλα 4 εικόνες με αντικείμενα. Ένα από αυτά τα αντικείμενα έχει ως αρχικό γράμμα το εικονιζόμενο. Ο μαθητής επιλέγει τη σωστή εικόνα. Επιβραβεύεται ανάλογα και εμφανίζεται το επόμενο.
Εξεταζόμενες έννοιες	αλεπού, αεροπλάνο, βιβλίο, βάτραχος, γάτα, γαϊδούρι, δαχτυλίδι, δέντρο, ελέφαντας, ελικόπτερο, ζάρι, ζέβρα, ήλιος, ηφαίστειο, θάμνος, θησαυρός, ιππόκαμπος, ινδιάνο, καρέκλα, καλαμπόκι, λιοντάρι, λεμόνι, μηχανή, νησί, νότα, ξύστρα, ξυλόφωνο, ομπρέλα, οδοντόβουρτσα, παράθυρο, πιάνο, ρολόι, ρόδα, σκύλος, σοκολάτα, τηλέφωνο, τρένο, υποβρύχιο, υδρόγειος, φεγγάρι, φωτιά, χταπόδι, χελιδόνη, ψάρι, ψωμί, ώρα
Επιλογές	1. Κεφαλαία και Πεζά 2. 5 γράμματα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

Τίτλος	Κάρτες
Μενού	Ελληνικά γράμματα
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με τα γράμματα.
Ενέργειες	Ο μαθητής συνδυάζει εικόνες με γράμματα.
Τύπος άσκησης	Παιχνίδι μνήμης
Περιγραφή	Ο εκπαιδευτικός επιλέγει αν θα παρουσιαστούν κεφαλαία ή πεζά γράμματα. Παιχνίδι μνήμης που ζητάει από το μαθητή να ταιριάξει 4 αντικείμενα με το αρχικό γράμμα, ανά δύο. Ο μαθητής επιλέγει 2 κάρτες που νομίζει ότι ταιριάζουν μεταξύ τους. Αν είναι σωστό το ζευγάρι παραμένουν ανοιχτές. Αν το ζευγάρι είναι λάθος επιστρέφουν στην αρχική τους θέση.
Εξεταζόμενες έννοιες	αλεπού, αεροπλάνο, βιβλίο, βάτραχος, γάτα, γαϊδούρι, δαχτυλίδι, δέντρο, ελέφαντας, ελικόπτερο, ζάρι, ζέβρα, ήλιος, ηφαίστειο, θάμνος, θησαυρός, ιππόκαμπος, ινδιάνο, καρέκλα, καλαμπόκι, λιοντάρι, λεμόνι, μηχανή, νησί, νότα, ξύστρα, ξυλόφωνο, ομπρέλα, οδοντόβουρτσα, παράθυρο, πιάνο, ρολόι, ρόδα, σκύλος, σοκολάτα, τηλέφωνο, τρένο, υποβρύχιο, υδρόγειος, φεγγάρι, φωτιά, χταπόδι, χελιδόνη, ψάρι, ψωμί, ώρα
Επιλογές	Κεφαλαία και Πεζά

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Aa-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Το όνομά μου
Μενού	Γράφω ελληνικά
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με τα γράμματα.
Ενέργειες	Ο μαθητής πληκτρολογεί το όνομά του.
Τύπος άσκησης	Πληκτρολόγηση – Ανοικτό περιβάλλον
Περιγραφή	Ο μαθητής πληκτρολογεί το όνομά του. Ο εκπαιδευτικός πρέπει να επιλέξει στο πληκτρολόγιο την ελληνική γραφή καθώς και να ενεργοποιήσει τα κεφαλαία ή πεζά γράμματα.
Εξεταζόμενες έννοιες	Αλφάβητο

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓

Τίτλος	Βλέπω και γράφω
Μενού	Γράφω ελληνικά
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με τα γράμματα.
Ενέργειες	Ο μαθητής βλέπει και πληκτρολογεί μια λέξη.
Τύπος άσκησης	Πληκτρολόγηση
Περιγραφή	Ο εκπαιδευτικός επιλέγει αν θα παρουσιαστούν κεφαλαία ή πεζά γράμματα. Στη συνέχεια επιλέγει από το αλφάβητο 5 γράμματα. Εμφανίζεται μία λέξη γραμμένη και εικονογραφημένη και ο μαθητής πρέπει να πληκτρολογήσει ξανά τη λέξη αυτή.
Εξεταζόμενες έννοιες	αλεπού, αεροπλάνο, βιβλίο, βάτραχος, γάτα, γαϊδούρι, δαχτυλίδι, δέντρο, ελέφαντας, ελικόπτερο, ζάρι, ζέβρα, ήλιος, ηφαίστειο, θάμνος, θησαυρός, ιππόκαμπος, ινδιάνοι, καρέκλα, καλαμπόκι, λιοντάρι, λεμόνι, μηχανή, νησί, νότα, ξύστρα, ξυλόφωνο, ομπρέλα, οδοντόβουρτσα, παράθυρο, πιάνο, ρολόι, ρόδα, σκύλος, σοκολάτα, τηλέφωνο, τρένο, υποβρύχιο, υδρόγειος, φεγγάρι, φωτιά, χταπόδι, χελιδόνι, ψάρι, ψωμί, ώρα
Επιλογές	1. Κεφαλαία και Πεζά 2. 5 γράμματα

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΧΡΗΣΗΣ

Τίτλος	Γράφω
Μενού	Γράφω ελληνικά
Στόχος	Να εξοικειωθεί ο μαθητής με τα γράμματα.
Ενέργειες	Ο μαθητής πληκτρολογεί.
Τύπος άσκησης	Ανοιχτό περιβάλλον - Πληκτρολόγηση
Περιγραφή	Ο μαθητής πληκτρολογεί ό,τι θέλει στο τετράδιο. Ο εκπαιδευτικός πρέπει να επιλέξει στο πληκτρολόγιο την ελληνική γραφή καθώς και να ενεργοποιήσει τα κεφαλαία ή πεζά γράμματα.

ποντίκι	βελάκια	space	esc, F1	Ctrl + I	Ctrl + O	Ctrl + P	Ctrl + R	Ctrl + X	del	Home	0-9	Αα-Ωω
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓



Στοιχεία επικοινωνίας
Για Συντήρηση και Τεχνική Υποστήριξη

	INTELEARN Ε.Π.Ε Αγνώστου Στρατιώτη 46 17673, Καλλιθέα Αθήνα
Όνομα Υπευθύνου	Χάρης Καλφακάκος
Τηλέφωνα	2109591853 2109591810
Φαξ	2109572098
Ηλεκτρονική διεύθυνση	support@intelearn.gr
Ιστοσελίδα	www.intelearn.gr